

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI		
Nome do aluno:		Semana 21
Professoras: Cristiane, Ellen, Francisca, Glauce, Ivanilde, Luciana, Maria Aparecida, Maria de Lourdes, Marlene, Marisa, Mariza e Vanessa	Data: 12/08/2021	Turma: Berçário IIA / Berçário IIB
Campo de Experiência: Corpo, gestos e movimentos		

TEMÁTICA: DIVERSIDADE CULTURAL

Estratégia de Aprendizagem:

A brincadeira cabra-cega ou cobra-cega deu origem durante a Dinastia Zhou, da China. É uma brincadeira extremamente comum em vários países ao redor do mundo. O objetivo da brincadeira cobra-cega na educação infantil é estimular a atenção, concentração e a orientação espacial.

Convide a criança para participar da brincadeira e explique como será feita. Nessa atividade é necessário: faixa, lenço ou venda para tapar os olhos e que tenha 3 participantes ou mais. Um dos participantes terá os olhos vendados, estando com os olhos vendados, deve procurar, agarrar e adivinhar o nome do outro. Se conseguir adivinhar, essa pessoa passa a ser a cabra cega.

Atenção: Importante definir bem os limites da brincadeira e retirar do espaço qualquer objeto que possa oferecer riscos às criança.



Observação: Não esqueçam de compartilhar conosco através de foto, vídeo ou relatando como foi o momento da atividade.



ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI		
Nome do aluno:		Semana 21
Professoras: Ana Caetano, Ana Paula, Elizabete, Kelly, Rosely / Ana Clayde, Cássia, Kenia, Luane, Noeli, Rosangela Moreira e Vanessa Aline	Data: 12/08/2021	Turma: Berçário IIC e Berçário IID
Campo de Experiência: Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e transformações.		

TEMÁTICA: FORMAS GEOMÉTRICAS

Estratégia de aprendizagem:

Jogo: Tapete do Movimento

Vamos jogar! Esse jogo é muito divertido pode brincar as crianças e também os adultos. Você irá realizar esse jogo, visualizando o vídeo e prestando bastante atenção nas formas que irão aparecer na telinha da televisão. Antes disso, faça no chão um tapete com as seguintes formas: triângulo, círculo, quadrado e retângulo.

Você pode recortar as formas geométricas e fixá-las no chão ou desenhá-las com fitas adesivas, de preferência faça uma figura grande de maneira que fique fácil a visualização. Sempre quando aparecer uma forma geométrica vocês terão que pisar somente em cima da forma que aparecer.

SUGESTÃO: Caso não seja possível colocar o vídeo para auxiliar no jogo, confeccionem em papéis menores as formas geométricas, coloque dentro de uma caixa ou sacola e faça o sorteio, a criança deverá pisar na forma desenhada no chão correspondente à que foi sorteada.

Segue o link do vídeo para acessar o jogo:

<https://www.youtube.com/watch?v=bEtYDTzfXCM>



Observação: Não esqueçam de compartilhar conosco através de foto, vídeo ou relatando como foi o momento da atividade.

