

Escola: E.M. Comendador Abdalla Chiedde		
Nome do aluno:	Data: 16 à 20 de agosto	Semana: 22
Professora: Sara e Lenilda	Turma: 5ºs anos A e B	
Componente Curricular: Matemática	Entregar: diariamente via foto whatsapp	
ADAPTADAS:		
<p>HABILIDADES:(EF05MA12) Resolver problemas que envolvam variação de proporcionalidade direta entre duas grandezas, para associar a quantidade de um produto ao valor a pagar, alterar as quantidades de ingredientes de receitas, ampliar ou reduzir escala em mapas, entre outros. (EF05MA01) Ler, escrever e ordenar números naturais até a ordem das centenas de milhar com compreensão das principais características do sistema de numeração decimal. (EF05MA07) Resolver e elaborar problemas de adição e subtração com números naturais e com números racionais, cuja representação decimal seja finita, utilizando estratégias diversas, como cálculo por estimativa, cálculo mental e algoritmos.</p>		

Segunda-feira 16/08/2021

ATIVIDADE DE MATEMÁTICA

Hoje você irá fazer atividades sobre:

- Sistema monetário
- Sistema de numeração decimal: leitura, escrita e ordenação de números naturais (de até seis ordens).

1. Abra o **livro de matemática na página 96**. Observe os valores que Regina anotou , depois faça a leitura e os cálculos dos exercícios 1 e 2.

Quarta-feira 18/08/2021

Hoje você irá fazer atividades sobre:

- Decomposição e composição de números naturais.
- Problemas de adição e subtração.

1. Abra o **livro de matemática na página 98**. Observe que a leitura de números de várias ordens fica mais fácil quando separamos em ordens, de três em três, da direita para a esquerda. Também podemos compreender melhor a ordem de grandeza de um número quando fazemos a sua decomposição nas unidades das diversas ordens.

- Faça a decomposição dos números do exercício 1.
- Componha os números do exercício 2.
- Identifique o valor do algarismo 3 itens a,b,c,d do exercício 3.

Quinta-feira 19/08/2021

Hoje você irá fazer atividades sobre:

- Problemas de adição e subtração.

1. Abra o **livro de matemática na página 100**. Rafael trabalha no departamento de estoque do mercado Primavera. Ele precisa fazer o levantamento de algumas mercadorias. Faça a leitura dos desafios e resolva-os.

Sexta -feira 20/08/2021

ATIVIDADE DE MATEMÁTICA

Hoje você irá fazer atividades sobre:

- .Resolver e elaborar problemas de adição e subtração com números naturais, utilizando estratégias diversas, como cálculo por estimativa, cálculo mental e algoritmos.

Hoje você irá produzir e aprender o **JOGO MANGO**.

1. Para aprender como Jogar acesse o link

<https://youtu.be/S0RgZPPQZKM>

2. Leia com atenção as instruções abaixo sobre a produção e regras do jogo.

Material: 2 conjuntos de cartas vermelhas numeradas de 1 a 12, 2 conjuntos de cartas azuis numeradas de 1 a 12, 2 cartas curinga e 30 fichas ou grãos.

Jogadores: 2, 3 ou 4.

Regras

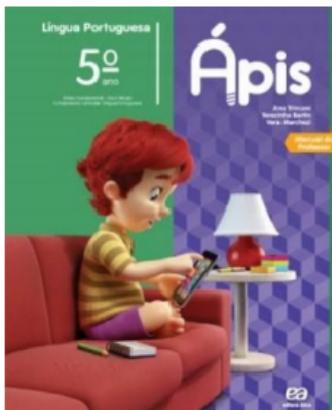
- Cada jogador recebe 4 fichas que valem 100 mangos cada uma; o restante das fichas fica ao lado e será chamado de banco. Todas as cartas coloridas são embaralhadas, e cada jogador recebe 5 delas; o restante das cartas fica virado para baixo, no centro da mesa, formando um único monte para compras.
- Cada jogador, na sua vez, vira a primeira carta do monte para compras e escolhe uma de suas cartas para fazer uma operação. Se a carta escolhida for azul, o jogador deverá fazer uma adição. Se for vermelha, deverá subtrair o menor número do maior. Por exemplo, se virar uma carta com o número 11 (não importa a cor) e o jogador escolher uma carta azul com o número 6, o resultado será 17, pois $11 + 6 = 17$. Se a carta do jogador for vermelha com o número 6, o resultado será 5, pois $11 - 6 = 5$.
- O jogador que obtiver resultado 0, 12 ou 24 ganhará 100 mangos do banco. Se o resultado for 13, 16 ou 19, o jogador deverá dizer "Mangos!" e pegar 100 mangos de qualquer um de seus adversários.
- As cartas usadas devem ser deixadas de lado, e o jogador pega uma nova carta do monte para si, ficando sempre com 5 cartas nas mãos, até que acabem as cartas do monte.
- O curinga substitui qualquer carta, à escolha do jogador, lembrando que os números das cartas vão de 1 a 12.
- O jogo termina quando as cartas do monte de compras acabarem.
- Vence o jogador que tiver juntado a maior quantidade de mangos no fim do jogo.



Escola: E.M. Comendador Abdalla Chiedde		
Nome do aluno:	Data: 09 à 13 de agosto	Semana: 21
Professora: Sara e Lenilda	Turma: 5ºs anos A e B	
Componente Curricular: Língua Portuguesa	Entregar: diariamente via foto whatsapp	
ADAPTADAS:		
<p>HABILIDADES: (EF05LP15) Ler/assistir e compreender, com autonomia, notícias, reportagens, vídeos em vlogs argumentativos, dentre outros gêneros do campo político-cidadão, de acordo com as convenções dos gêneros e considerando a situação comunicativa e o tema/assunto do texto.</p> <p>EF35LP08) Utilizar, ao produzir um texto, recursos de referência (por substituição lexical ou por pronomes pessoais, possessivos e demonstrativos), vocabulário apropriado ao gênero, recursos de coesão pronominal (pronomes anafóricos) e articuladores de relações de sentido (tempo, causa, oposição, conclusão, comparação), com nível suficiente de informatividade.</p> <p>(EF35LP03) Identificar a ideia central do texto, demonstrando compreensão global.</p>		

ATIVIDADE DE LÍNGUA PORTUGUESA

- Verbo no imperativo

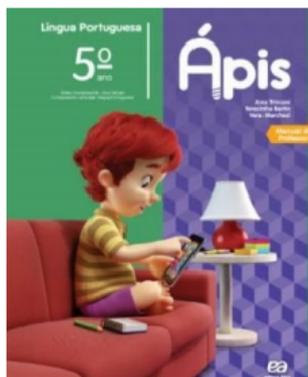


1. Abra o livro de **Língua Portuguesa na página 198**, vamos lembrar o verbo no imperativo .

Na página 199, leia as instruções do texto e responda as questões A, B.

Leia as tirinhas (1, 2, 3) das páginas da página 200 e 201 e responda as questões da página 202.(A, B).

- Pronomes pessoais



1. Abra o livro de **Língua Portuguesa na página 204.** , observe que os pronomes pessoais substituem os nomes. Leia atentamente a tirinha e responda as questões do exercício 3 e 4 da página 204 e exercício 5 e 6 da página **205.**

- Leitura

Para fazer a leitura acesse o link

<https://drive.google.com/file/d/1j-8qBCuwGGIqjfqA5l8OXSAfVHr-wGTo/view?usp=drivesdk>

