

Escola Municipal Professor Sebastião Vayego de Carvalho		
Nome do aluno:	Data: 16/08/2021	Semana: 22
Professora: Luciana/ Laís/ M ^a Elisabete, Abigail e Claudia	Turma: 4º Ano A, B e C	
Componente Curricular: LÍNGUA PORTUGUESA	Entregar: 23/08/2021	
PROGRAMA SEGUE: Atividade de intensificação da aprendizagem		
Habilidades:		

TEMÁTICA: FOLCLORE BRASILEIRO

ATIVIDADE 1 – COM AJUDA DE UM ADULTO LEIA O TEXTO:

FOLCLORE....

.... É UM CONJUNTO DE TRADIÇÕES,
CONHECIMENTOS E CRENÇAS POPULARES
EXPRESSAS EM **PROVÉRBIOS, LENDAS OU
CANÇÕES.**

TODOS OS CONHECIMENTOS DO POVO
CONSERVADOS ATRAVÉS DO TEMPO,
INCLUINDO AINDA **HÁBITOS, BRINCADEIRAS E
ENFEITES**, SÃO CONSIDERADOS FOLCLORE.

O FOLCLORE É TÃO IMPORTANTE QUE,
DESDE 1.965 A UM DIA ESPECIAL PARA ELE EM
NOSSO CALENDÁRIO: 22 DE AGOSTO.

ATIVIDADE 2 – VAMOS VER O QUE VOCÊ SABE SOBRE O FOLCLORE:

- UTILIZANDO O BANCO DE PALAVRAS PREENCHA.

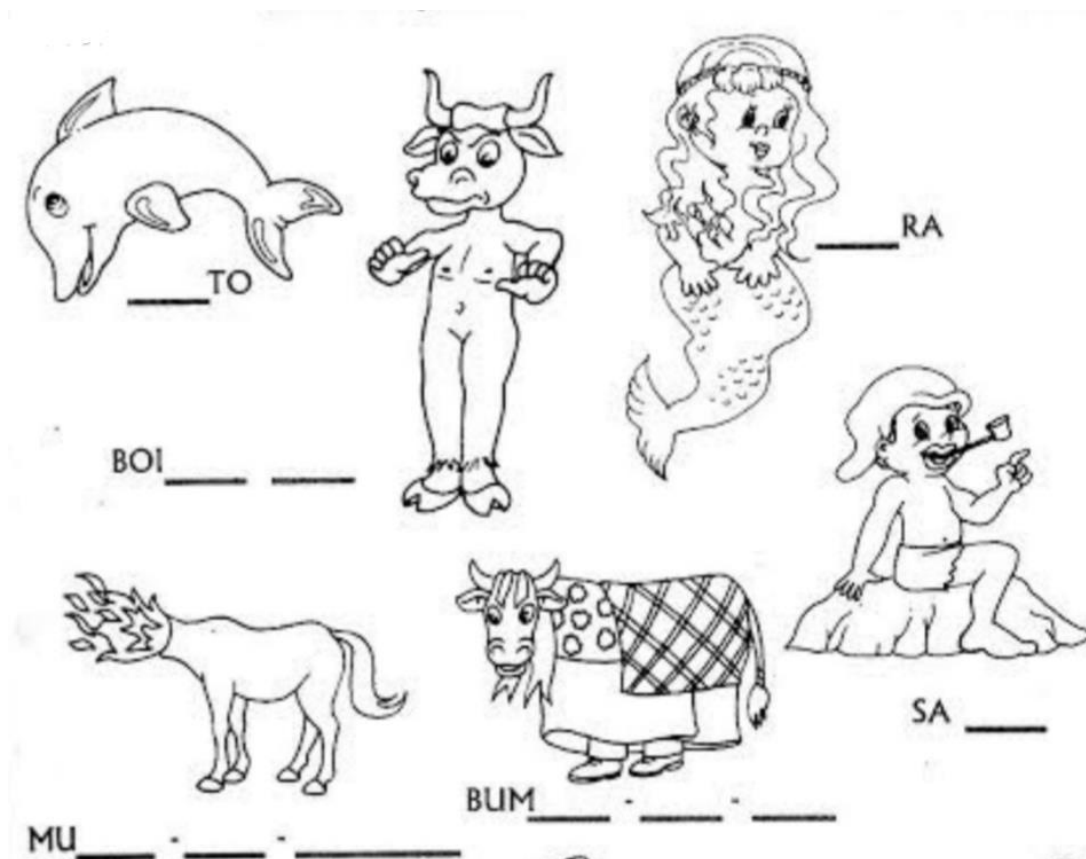
PÉS	PERNAS	CURUPIRA	LUA	MATAS	TRAVESSURA	LOBISOMEM	SACI
CACHIMBO	ANIMAIS	GORRO	PELUDO	CAÇADORES	LEVADO	GARRAS	VERMELHOS
		ESTE É O _____. ELE É MUITO _____, QUE ADORA FAZER _____ COM AS PESSOAS. SACI USA SEMPRE UM _____ VERMELHO NA CABEÇA E VIVE COM UM _____ NA BOCA. ALÉM DISSO ELE TEM UMA _____ SÓ.					
		O _____ É UM MENINO QUE VIVE NAS _____. ELE É AMIGO DOS _____ E PROTEGE TODA A FLORESTA DE _____. O CURUPIRA TEM CABELOS _____ E OS _____ VIRADOS PARA TRÁS.					
		O HOMEM VIRA _____ TODA VEZ QUE NASCE UM MENINO DEPOIS DE SETE FILHAS. ELE APARECE EM SEXTA – FEIRA DE _____ CHEIA. O LOBISOMEM É _____ E TEM _____ NO LUGAR DE UNHAS.					

ATIVIDADE 3 - VAMOS TESTAR SEUS CONHECIMENTOS SOBRE FOLCLORE . GRAVE UM ÁUDIO PARA SUA PROFESSORA FALANDO:



UM PERSONAGEM	UMA CANTIGA DE RODA	UMA BRINCADEIRA
NOME DE UMA LENDA	UM DITADO POPULAR	FESTA POPULAR

ATIVIDADE 4 – DESCUBRA AS SÍLABAS QUE FALTAM PARA FORMAR AS PALAVRAS:



ATIVIDADE 5 – ORGANIZE AS PALAVRAS ACIMA EM ORDEM ALFABÉTICA:

Escola Municipal Professor Sebastião Vayego de Carvalho		
Nome do aluno:	Data: 18/08/2021	Semana: 22
Professora: Luciana/ Laís/ M ^a Elisabete, Abigail e Claudia	Turma: 4º Ano A, B e C	
Componente Curricular: MATEMÁTICA	Entregar: 25/08/2021	
PROGRAMA SEGUE: Atividade de intensificação da aprendizagem		
Habilidades:		

TEMÁTICA: FOLCLORE BRASILEIRO

ATIVIDADE 1 - QUEBRA CUCA FOLCLÓRICO:

CADA PERSONAGEM FOLCLÓRICO ESTA REPRESENTANDO UM NUMERAL. OS NUMERAIS SÃO :3,5,7 E 8






⇒ É O MENOR DELES

⇒ ESTÁ ENTRE O 6 E O 8

⇒ ESTÁ DEPOIS DO 4.

⇒ QUAL MEU NUMERAL?



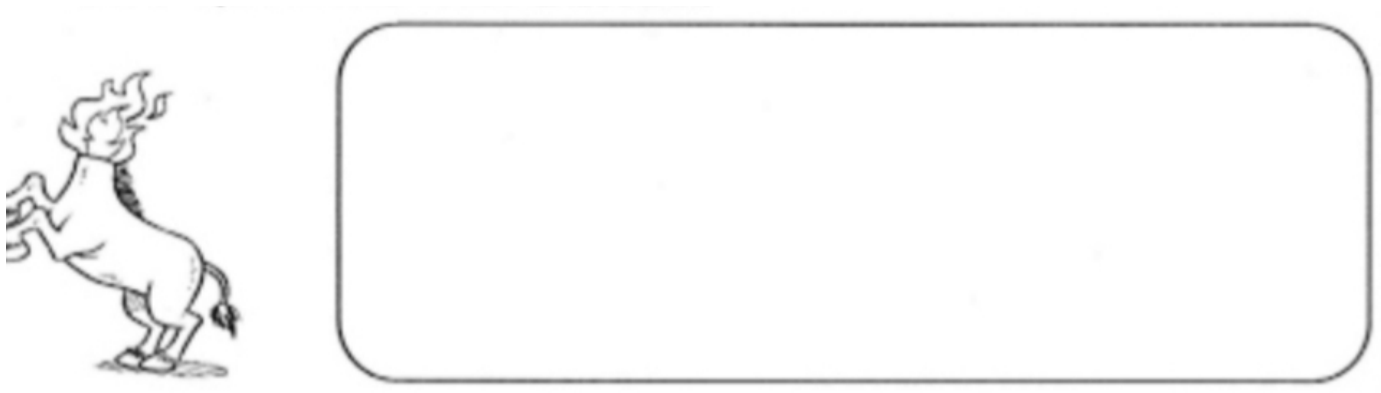








ATIVIDADE 4 – REUNIÃO DAS MULAS: UMA MULA SEM CABEÇA TEM 4 PATAS. IMAGINE UMA REUNIÃO COM 3 MULAS SEM CABEÇAS , QUANTAS PATAS HAVERIAM AO TODO? USE O QUADRINHO PARA CALCULAR:



ATIVIDADE 5 – AJUDE O SACI A DESCOBRIR OS NÚMEROS QUE ESTÃO FALTANDO NO QUADRO ABAIXO:

1		3						10
	12			15			18	
					27		29	
	32							40
					46			
			54				58	
61				65				
		73				77		
	82						89	
91								100

