

**ESCOLA MUNICIPAL JOÃO MIDOLLA**

Nome do aluno:		<b>Semana 21</b>
Professor: Diogo Maciel da Silva	Data: 09 a 13 de Agosto	Turma: 3º Anos
Componente Curricular: <b>Educação Física</b>	Entrega: No e-mail <a href="mailto:diogomaciildasilva@outlook.com">diogomaciildasilva@outlook.com</a>	

**Tema da aula:** Unidade temática: Jogos e brincadeiras

**Conteúdo:** Jogos de mesa "Dominó"

**Habilidades da BNCC:** (EF35EF01), (EF35EF02), (EF35EF03), (EF35EF04).

Capacidade física desenvolvidas: Agilidade (lateralidade, raciocínio lógico).

**Material necessário:** 1 caneta esferográfica (Preta ou lápis preto), folhas de papel sem pauta (Sulfite ou folha do caderno de desenho), Régua e tesoura sem ponta.

**1º Momento: Construção do jogo e prática.**

Faça várias linhas na largura da régua na folha de sulfite, aproximadamente cinco linhas, para completar o número de peças será necessário fazer mais uma linha em outra folha.

Cada peça terá em torno de seis centímetros, você deve fazer 28 peças. As peças devem ser divididas no meio, cada lado da peça deve ter em torno de três centímetros.

As peças devem seguir a seguinte sequência:



0-1;0-2;0-3;0-4;0-5;0-6

1-2;1-3;1-4;1-5;1-6;

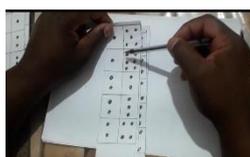
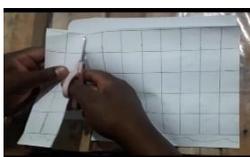
2-2; 2-3;2-4;2-5;2-6;

3-3;3-4;3-5;3-6;

4-4;4-5;4-6;

5-5; 5-6;

6-6.



Fonte da imagem: Professor Diogo

**2º Momento: Caso você esteja participando da aula presencial a prática deve ser realizada em casa com seus familiares ok. Vamos às regras básicas do jogo!**

**O Jogo Dominó**

As peças são "embaralhadas" na mesa, e cada jogador pega 7 peças para jogar. O jogador que começa a partida é o que tem a peça 6-6. Ele inicia a partida colocando esta peça no centro da mesa. A partir daí, joga-se no sentido anti-horário. Cada jogador deve tentar encaixar alguma peça sua nas peças que estão na extremidade do jogo, uma por vez. Quando um jogador consegue encaixar uma peça, a vez é passada para o próximo jogador. Caso o jogador não tenha nenhuma peça que encaixe em qualquer lado, ele deve passar a vez, sem jogar nenhuma peça. A partida pode terminar em duas circunstâncias: quando um jogador consegue bater o jogo, ou quando o jogo fica trancado. O primeiro jogador desta vez será o jogador à direita do primeiro jogador do jogo anterior

**3º Momento:** Registre sua atividade prática através de uma foto ou faça um pequeno vídeo. Envie para o professor no e-mail: [diogomaciildasilva@outlook.com](mailto:diogomaciildasilva@outlook.com)

**Observação:** Para quem estiver na escola, basta realizar a atividade no espaço livre e seguindo os protocolos de distanciamento.

**Não se esqueça de colocar semana 21, aula de educação física, nome do aluno e a turma ok!**

**Boa aula : )**