

**ESCOLA MUNICIPAL HERBERT JOSE DE SOUZA**

<b>Nome do aluno:</b>	Data: 31/08/2021	Semana 24
<b>Professora:</b> Rosangela N. B. Dourado		
<b>Segmento:</b> Ensino fundamental anos finais	<b>Entregar:</b> registro de foto/vídeo 	

**Atividade:** Cara a cara

**Objetivo:** Reconhecimento de expressões e características

**Habilidades Trabalhadas:** Percepção, linguagem oral e escrita

**Recursos Utilizados:** cartelas com figuras e ficha de palavras.

**Estratégias e orientações a atividade:** Confeccionar cartelas com figuras, utilizar feijões/tampinha de garrafa para marcar. A professora ou a criança, irá retirar uma palavra, a criança deverá ler e procurar entre suas figuras se tem a palavra que acabou de sortear. Se sim, ela deverá marcar a figura. Quando todas as figuras da cartela forem marcadas a criança grita bingo e assim

<http://atividadeparaeducacaoespecial.com/inclusao-jogo-bingo/>



**ESCOLA MUNICIPAL HERBERT JOSE DE SOUZA**

<b>Nome do aluno:</b>	Data: 01/09/2021	Semana 24
<b>Professora:</b> Rosangela N. B. Dourado		
<b>Segmento:</b> Ensino fundamental anos finais	<b>Entregar:</b> registro de foto/vídeo 	

**Atividade:** Dominó da Adição

**Objetivo:** Desenvolver o cálculo mental e estratégia própria

**Habilidades Trabalhadas:** Atenção; Concentração; Memória; Raciocínio Percepção e memória Visual

**Recursos Utilizados:** Papel, régua, tesoura, canetinha vermelha e azul.

**Estratégias e orientações:** Recortar o papel em retângulos iguais, fazer um risco ao meio de cada peça. Fazer 28 peças, sendo cada peça com uma adição e uma resposta da adição da outra peça, conforme modelo abaixo. **Regras do jogo:** Embaralhar as peças com números voltados para baixo; Escolher aleatoriamente sete peças por jogador; Um participante com maior número começa o jogo, revelando uma peça; Cada jogador, um a um no sentido horário, calcula o resultado e junta uma peça correspondente ao resultado revelado; Quem não tiver a peça, pega sucessivamente do monte até encontrar a peça procurada; se não houver mais peça no monte, passa a vez ao jogador seguinte; Será o vencedor quem ficar sem as peças do jogo em primeiro lugar.

7	15+8
---	------

25	35+9
----	------

74	17+24
----	-------

34	7+4
----	-----

22	10+10
----	-------

40	16+5
----	------

70	38+20
----	-------

19	1+1
----	-----

23	19+6
----	------

44	53+21
----	-------

41	26+8
----	------

11	18+4
----	------

20	35+5
----	------

21	50+20
----	-------

58	13+6
----	------

2	18+18
---	-------

36	25+20
----	-------

59	24+22
----	-------

60	15+75
----	-------

29	2+6
----	-----

45	5+5
----	-----

51	1+2
----	-----

81	24+35
----	-------

46	17+43
----	-------

**ESCOLA MUNICIPAL HERBERT JOSE DE SOUZA**

<b>Nome do aluno:</b>	Data: 02/09/2021	Semana 24
<b>Professora:</b> Rosangela N. B. Dourado		
<b>Segmento:</b> Ensino fundamental anos finais	<b>Entregar:</b> registro de foto/vídeo	

**Atividade:** Brincadeira números pares coloque a mãe na cabeça

**Objetivo:** Desenvolver a atenção e memória

**Habilidades Trabalhadas:** Atenção, percepção auditiva e visual

**Recursos Utilizados:** cartelas com figuras e ficha de palavras.

**Estratégias e orientações:** Solicitar para dizer os números de 1 a 30, ou de acordo com o que souber contar. Também poderá apresentar placa dos números. Orientar que quando o número corresponder a par a criança deverá colocar a mão na cabeça.

