

E.M. Herbert José de Souza
Rua Fagundes Varela, 35 – Jardim Caçula
Fone: 4824 4337 – e-mail: em.herbert.jose.souza@ribeiraopires.sp.gov.br

TURMA: __ BIIA e BIIB __

PLANO DE AULA SEMANAL DE __ 30 __ A __ 03 __ de _Setembro _ 2021 _____

PROFESSORES (AS): Camilla, Daniela, Maria Aparecida, Arenilde, Sueli, Áurea, Sandra Damiana, Sandra, Conceição Helena, Ana Elisa.

EDUCAÇÃO INFANTIL (INTEGRAL)

DIAS DA SEMANA	Tempo estimado	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO	ESTRATÉGIAS / CONTRIBUIÇÕES DIDÁTICAS
SEGU NDA- FEIRA	50 min.	<p>“Escuta, fala, pensamento e imaginação”</p> <p>(EI02EF03) Demonstrar interesse e atenção ao ouvir a leitura de histórias e outros textos, diferenciando escrita de ilustrações, e acompanhando com a orientação do adulto-leitor, a direção da leitura (de cima para baixo, da esquerda para direita).</p>	<p>Atividade 1: Apresentação da história do Folclore através do vídeo, segue o link: https://youtu.be/NXd0qDNCdOk</p> <p>Explicar se possível para criança a importância do folclore, o que ele nos ensina e lembrando sempre que a cada brincadeira que a criança participa mais ela aprende.</p> <p>Atividade 2: Brincadeira de adivinhar os personagens do folclore. https://youtu.be/UKUIXR_kqoA</p>

TERÇA-FEIRA	50 min	<p>“Traços, sons, cores e formas”</p> <p>(EI02TS03) Utilizar diferentes fontes sonoras disponíveis no ambiente de brincadeiras cantadas, músicas e melodias.</p>	<p>Atividade 1: Vídeo: Música do sitio do pica-pau amarelo personagens do folclore.</p> <p>Link: https://youtu.be/gOCZoExGGmY</p> <p>Atividade 2:</p> <p>Após o vídeo sugerimos que toda família, assistir novamente o vídeo para cantar com a música apresentada no vídeo, em seguida perguntar para a criança: Quantos personagens tem na musica? Qual personagem ela mais gostou?</p>
QUARTA-FEIRA	50 min	<p>“Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações”</p> <p>(EI02ET07) Contar oralmente objetos, pessoas, livros em contextos diferentes.</p>	<p>Atividade 1: assistir o vídeo: atividade sobre o jogo da personagem Cuca do sitio do Pica-pau amarelo</p> <p>Link: https://youtu.be/ymB6kOSHo_c</p> <p>Atividade 2: Sugerimos após assistir o vídeo: Se possível, junte a família e monte esse jogo muito legal dessa personagem Cuca que é tão divertida, podendo improvisar outra forma de brincar ou desenhar.</p> <p>Materiais a serem usados:</p> <p>1 pedaço de papelão</p> <p>2 rolinhos de papel higiênico</p> <p>Cola, tesoura e durex.</p>
QUINTA-FEIRA	50 min	<p>“O eu, o outro e o nós”.</p> <p>(EI02EO02) Demonstrar imagem positiva de si e confiança em sua</p>	<p>Atividade 1: Assista ao vídeo: da personagem Cuca do sitio do pica-pau amarelo</p> <p>https://youtu.be/aU1gqdnm5Fw</p> <p>Durante o vídeo, cantar com a criança essa musica tão divertido que fala sobre quem é a personagem cuca do folclore.</p>

		capacidade para enfrentar dificuldades e desafios.	<p>Atividade 2: Assista ao vídeo: Fantoche da personagem Cuca do sitio do pica-pau amarelo</p> <p>Link: https://youtu.be/8gY0IPdCSjU</p> <p>Materiais da confecção do fantoche: Papel sulfite Cola bastão</p>
SEXTA-FEIRA	50 min	“Corpo, gesto e movimento” (EI02CG01) Apropriar-se de gestos e movimentos de sua cultura no cuidado de si nos jogos e brincadeiras.	<p>Atividade 1: Assistir o vídeo ciranda cirandinha Brincadeira folclórica https://youtu.be/X9zjbRkl7n8</p> <p>Atividade 2:</p> <p>Após assistir o vídeo, sugerimos se possível reunir a família para brincar de Ciranda, cirandinha.</p> <p>É uma das cantigas folclóricas mais antigas em roda e de mãos dadas, as crianças cantam e rodam. No final da canção, um colega é escolhido para ficar no meio da roda, a criança pode entrar na roda fazer um gesto carinhoso, ou cantar. A brincadeira termina quando todos os participantes estiverem entrado no centro da roda, vai ser muito divertido!</p>

CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS TRABALHADOS NAS ATIVIDADES DURANTE A SEMANA: 30/08 Escuta, fala, pensamento e imaginação/ 31/08 Traços, sons, cores e formas/ 1/09 Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações/ 2/09 O eu, o outro e o nós / 3/09 Corpo, gesto e movimento.

DIREITOS DE APRENDIZAGEM GARANTIDOS NAS ATIVIDADES DURANTE A SEMANA: Participar, Explorar, Expressar, Brincar.

