Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	**DATA:** 23/08/2021	**SEMANA:** 23
PROFESSOR: Eliana, Emilene, Lucileide, Rúbia, Valéria.		**TURMA:** Berçário 2A
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, Gestos e Movimentos.		

Link da Atividade: **https://www.youtube.com/watch?v=NjVsyDeuLV0**
Quintal da Cultura – Corre Cotia

Atividade: Corre Cotia.

Recurso: Mídias audiovisuais (Smart tv, computador, notebook, tablet, celular e etc.).

Estratégia: A criança juntamente com seus familiares irá assistir ao vídeo e após convide-a para brincar. Com todos, sentados, formam uma roda. Uma delas corre do lado de fora, com um objeto na mão, enquanto as outras cantam a música cantada no vídeo. Quando a música acabar, a criança que estava do lado de fora deve colocar o objeto atrás de uma das pessoas da roda. Em seguida, todos olham para ver onde está o objeto. Quem estiver com o objeto, levanta e corre atrás do outro que colocou o objeto atrás dela, até que ela chegue ao seu lugar e sente. Será um momento de grande alegria e descontração.

Curiosidade sobre esta atividade: Corre cotia é uma brincadeira do tipo "pega-pega com ciranda" e é típica da região Centro-Oeste do Brasil. Ninguém sabe ao certo quem compôs a cantiga, e nem como a brincadeira surgiu, mas sabe-se que é jogada há muitos anos, desde os tempos dos avós dos nossos avós. Vamos ver quem conhece essa brincadeira aí na sua casa?

ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES
CONSTRUINDO O FUTURO DA GENTE

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	DATA: 23/08/2021	SEMANA: 23
PROFESSORAS: Bruna, Edna, Eliane, Maria Neusa, Mirian e Valdenice.		TURMA: Berçário 2 B
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação.		

Link da atividade: https://youtu.be/ZlehddJNGqE

História do Boitatá Lendas.

Atividade: Conhecendo o Boitatá.
Recurso: Celular, televisão, folha sulfite e lápis de cor ou giz de cera.
Estratégia: Iremos iniciar essa semana aprendendo sobre um personagem muito interessante do nosso folclore. O Boitatá é um personagem do folclore brasileiro que é descrito como uma cobra de fogo, que protege as florestas, o Boitatá assusta as pessoas quando elas tentam atacar as florestas incendiando ou cortando as árvores.
Vamos assistir ao vídeo que conta um pouco sobre a lenda do Boitatá e como ele protege a mata. Após assistirem o vídeo conversem com seus filhos sobre o personagem apresentado hoje, o Boitatá ele protege a floresta? Ele coloca fogo nas matas? Ele é um personagem do bem ou um personagem do mal? O que você mais gostou do Boitatá?
Ao final do vídeo que tal fazer um desenho bem colorido do Boitatá, o adulto poderá ajudar fazendo o desenho e a criança colorir, lembre que olhos do Boitatá são como duas bolas de fogo!
Segue abaixo um exemplo de desenho do personagem que estamos conhecendo.

Curiosidade sobre esta atividade: Ter um breve conhecimento dos personagens do Folclore e suas artimanhas, estimular a imaginação e o faz de conta, trabalhar a conscientização do que é o certo e o errado, conscientizar o cuidado com a natureza.

ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES
CONSTRUINDO O FUTURO DA GENTE

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	DATA:23/08/2021	SEMANA: 23
PROFESSOR: Benilda, Eliane, Katia e Marisa		TURMA: Berçário 2 C
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação.		

Link da atividade:
https://youtu.be/2CEnwYvon5w O que é Folclore - Folclore Brasileiro Explicação Sobre o Tema.

Atividade: Conhecendo o que é Folclore.

Recursos: Internet, computador ou celular, folha de sulfite ou de caderno, lápis de cor, giz de cera ou canetinhas.

Estratégia:
A família deverá escolher um momento para assistirem juntos ao vídeo: “O que é Folclore”, após o adulto deverá conversar com a criança sobre o vídeo que acabaram de assistir e perguntar para ela sobre as brincadeiras que ela conhece, qual mais gosta de brincar, qual o personagem do folclore a criança mais gosta, nesse momento a criança poderá imitar ou se desejar poderá fazer um desenho para representar esse personagem.
Compartilhe esse momento de conhecimento em família, enviando fotos ou vídeos no grupo.

Curiosidade sobre esta atividade:

A proposta é trabalhar a oralidade e fazer com que a criança através do vídeo assistido ela conheça, respeite e valorize o Folclore, permitindo que resgatem e mantenham viva a história cultural do Brasil, assim enfatizando a riqueza e a pluralidade de nossa cultura.