

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA

NOME DO ALUNO:

DATA: 18/08/2021

SEMANA: 22

PROFESSOR: Eliana, Emilene, Lucileide, Rúbia, Valéria.

TURMA:

Berçário 2A

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O Eu, o Outro e o Nós.



Atividade: Seu Mestre Mandou / Imitar a Cuca.

Recurso: Área externa ou um cômodo espaçoso da casa, pedaço de tecido (fronha, toalha de rosto) para fazer o rabo da Cuca.

Estratégia: Será um momento de interação entre a família e a criança, após assistir à história, a criança sob o comando de um adulto poderá vir a imitar o animal representado pela personagem folclórica Cuca, no caso o Jacaré. O tecido será enrolado e amarrado com um barbante ou elástico na roupa da criança.

Curiosidade sobre esta atividade: Brincadeira de imitar é uma atividade muito interessante, pois desenvolve a imaginação e estimula a expressão de acordo com o solicitado.

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	DATA 18/08/2021	SEMANA: 22
PROFESSORAS: Edna, Eliane, Maria Neusa, Mírian e Valdenice.		TURMA: Berçário 2 B
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, Gestos e Movimentos.		



Atividade: Brincadeira “Corrida do Saci”

Recurso: linha, corda ou barbante.

Estratégia: Agora que vocês aprenderam sobre o saci na aula anterior, vamos aprender uma brincadeira que se chama corrida do saci. Para esta brincadeira o adulto precisará marcar o ponto de partida e o ponto de chegada com uma linha, corda ou barbante, depois a criança junto com o adulto e toda a família ficaram atrás da linha de largada e ao sinal dado por um dos participantes deveram pular com um só pé igual ao saci até a linha de chegada, vamos bater palmas para quem chegar primeiro.

Então vamos lá nos divertir bastante enquanto aprendemos sobre as lendas folclóricas, não se esqueçam de registrar para nos mostrar como foi a brincadeira e se a criança gostou.

Curiosidade sobre esta atividade: Essa atividade ajuda a trabalhar o equilíbrio, desenvolve a atenção, a coordenação motora.

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	DATA:18/08/2021	SEMANA: 22
PROFESSOR: Benilda, Eliane, Katia, Marisa.		TURMA: Berçário 2 C
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, Gestos e Movimentos.		



Atividade: Carimbo de mão do Saci Pererê.

Recurso: Folha sulfite ou folha de caderno, tinta guache preta, vermelha e branca ou (cola branca), a própria mãozinha, papel picado preto e papel cor branca para as bolinhas de papel.

Estratégia: O adulto junto com a criança irá desenhar o saci Pererê, personagem do folclore brasileiro. Passar a tinta preta na mãozinha da criança e carimbar na folha de papel, para os olhinhos colocar duas gotinhas de tinta branca, cola branca ou ainda fazer duas bolinhas de papel e colar.

Caso desejar poderá contornar a mãozinha da criança no papel e enfeitar com papel picado preto e para os olhinhos colocar bolinhas de folha branca. Pergunte a criança se ela gostou do personagem Saci Pererê. Envie vídeo ou foto do momento da atividade.

Curiosidade sobre esta atividade:

A proposta da atividade é instigar o conhecimento do personagem saci Pererê do folclore brasileiro e estimular o desenvolvimento da coordenação motora, das habilidades manuais, e a imaginação.