

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA

NOME DO ALUNO:

DATA: 26/08/2021

SEMANA: 23

PROFESSOR: Camila, Dejanira, Lucirene, Marli, Priscila e Rosimayre.

TURMA:

Berçário 1-A

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, Gestos e Movimentos



Link da Atividade: <https://youtu.be/ljTSqTkaseA> -

Música do Saci Pererê - Turma do Folclore.

Atividade: Imitando o pulo do Saci

Recursos: Celular, computador, tablet.

Estratégia:

1º Momento: Em um local aconchegante da casa o adulto responsável sentará ao lado da criança, ou com ela no colo e colocará o vídeo da **Música do Saci Pererê:** Turma do Folclore, para apreciação, aproveitando para observar se ela demonstra interesse pelo ritmo da música e pelas imagens.

2º Momento: Depois o adulto ficará em pé e colocará novamente a música, e iniciará fazendo movimentos, conforme os personagens da música do Saci para que a criança observe e tente imitá-lo. Em seguida, chamará a criança para dançar dizendo vamos imitar os pulo do Saci. Para os bebês de colo, o responsável auxiliará nos movimentos, alternando o auxílio quando achar necessário.

Compartilhem esse momento conosco através de vídeos, fotos ou descritivo, observando e relatando quais foram as reações das crianças, se demonstraram interesse e curiosidade ou não, se demonstrou medo ou alegria.

Curiosidades sobre esta atividade: Com essa atividade, propomos momentos de interações sociais para que de forma intencional e não condicionada, as crianças possam explorar formas de deslocamento no espaço, combinando movimentos e despertando sua consciência corporal, suas potencialidades e ampliando suas habilidades de locomoção, além de estimular a oralidade, através da musicalização.

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA

NOME DO ALUNO:	DATA :26/08/2021	SEMANA: 23
PROFESSOR: Amanda, Jéssica, Neide, Shirlei, Silvana, Simone		TURMA: Berçário IB

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, Gestos e Movimentos.



Link da música: https://youtu.be/x_DLXgqm90

Turma do Folclore/ Lendas do Brasil

Atividade: Brincadeira Musical com Personagens do Folclore.

Recurso: TV , Celular ou notebook.

Estratégia: O responsável deverá colocar o vídeo para a criança assistir e dançar juntos imitando os personagens do vídeo, exemplo: pular com uma perna só, andar para trás, virar agachar imitando os personagens do vídeo e também conhecer os personagens do folclore.

Relate no grupo da sala qual personagem a criança mais gostou.

Curiosidade sobre esta atividade: A

dança permitir a criança evoluir em relação ao domínio do seu corpo, assim desenvolverá e aprimorará suas possibilidades de movimentação, descobrindo novos espaços, formas, superação de suas limitações e condições para enfrentar novos desafios quantos aspectos motores