

ESCOLA MUNICIPAL YOSHIHIKO NARITA		
Nome do aluno:		Semana 24
Professor: Amanda, Bianca Andrea, Daiana, Daniele, Eunice e Iolanda, Josefa e Tatiane	Data: 01/09/2021	Turma: Maternal A e B
Campos de Experiência: Espaço, Tempos, Quantidades, Relações e transformações.		

Atividade: Aprendendo a contar com o jogo da adivinha: O que é, o que é?

O jogo da adivinha é uma brincadeira que estimula o raciocínio, a memorização e a criatividade, além do brincar, do tentar descobrir, desafiar, é um ótimo caminho para o mundo da escrita e do raciocínio lógico.

Material necessário: TV, Celular, notebook, pode-se usar papéis, giz de cera, canetinhas, etc.

Como realizar a atividade: Proporcione um espaço tranquilo onde possa sentar-se, conversar e explicar ao seu filho (a), sobre a vida dos insetos e suas contribuições para a natureza. Após esse diálogo, coloque o vídeo e assista com atenção nos detalhes e nos bichinhos que aparecem. Assim que terminar o vídeo, vamos responder umas questões, procurando sempre incentivar a criança imaginar e lembrar o que ela viu. Então, agora vamos contar os bichinhos que aparecem no vídeo, mas não devemos esquecer que lá no vídeo, aparece um bichinho que não é inseto e diz pra nós qual é o bichinho? E também me diz quantos insetos apareceram lá? Não é preciso escrever o numeral e somente contar. Vou descrever aqui os nomes, mas incentive a criança descobrir sozinha. 1- Joaninha; 2- Borboleta; 3- Abelha; 4- Minhoca; 5- Passarinho e 6- Formiga.

Segue o link do vídeo <https://youtu.be/lvf4ELVwddo>

Não se esqueçam de nos enviar uma foto ou vídeo, nos dizendo se gostaram ou não do jogo da adivinha. Boa atividade!