

ESCOLA MUNICIPAL CARLOS ROHM UNIDADE I		
Nome do aluno:	Data: 24/08/2021	Semana: 23
Professora: Darci Sanches Peres Mozelli	Turma: SALA DE RECURSOS	
Componentes Curriculares: Interdisciplinar	Entregar: Para professora através de fotos, Whatsapp	

Segmento: Ensino Fundamental Anos Iniciais.

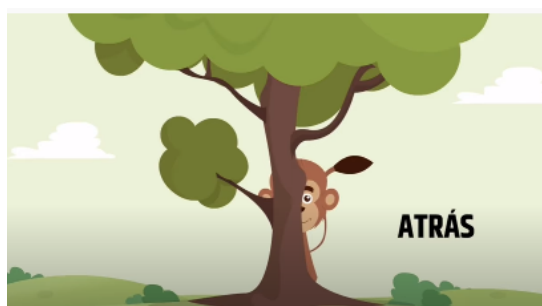
Atividade: Identificar onde está o animal?

Objetivo Específico: Noções básicas de frente/atrás/ao lado.

Habilidades Trabalhadas: Percepção Visual; Atenção; Concentração; Orientação espacial;

Recursos Utilizados: imagens, solicitar que pegue determinado objeto e organize na posição.

Estratégias e orientações para o desenvolvimento: Explorar slides observar o animal/objetos (frente/atrás/ao lado), o aluno deverá a cada slide se referir a posição que se encontra. Depois, utilizar outros objetos onde a irá organizar conforme comando dado pela professora.



ESCOLA MUNICIPAL CARLOS ROHM UNIDADE I

Nome do aluno:	Data: 25/08/2021	Semana: 23
Professora: Darci Sanches Peres Mozelli	Turma: SALA DE RECURSOS	
Componentes Curriculares: Interdisciplinar	Entregar: Para professora através de fotos, Whatsapp	

Segmento: Ensino Fundamental Anos Iniciais

Atividade: A MÚSICA PAROU E AGORA!

Objetivo: Propiciar um movimento de interação da criança com a professora, estimulando o movimento do corpo e estimular a oralidade

Habilidades Trabalhadas: Atenção; Concentração; Memória e percepção auditiva, coordenação motora ampla; Linguagem e comunicação oral.

Recursos Utilizados: Rádio ou celular, dado de algumas imagens (pular com um pé, dançar e etc.)

Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade: Primeiro orientar a criança como a brincadeira funciona. Para essa atividade você vai precisar de um rádio ou celular para tocar música. A professora irá colocar uma música e iniciaremos os movimentos dançando e em determinado momento a professora fará uma interrupção (parada) do som e o aluno e a professora deverá jogar o dado e verificar o comando a ser realizado.



ESCOLA MUNICIPAL CARLOS ROHM UNIDADE I

Nome do aluno:	Data: 26/08/2021	Semana: 23
Professora: Darci Sanches Peres Mozelli	Turma: SALA DE RECURSOS	
Componentes Curriculares: Interdisciplinar	Entregar: Para professora através de fotos, Whatsapp	

Segmento: Ensino Fundamental Anos Iniciais

Atividade: Jogo da Acentuação

Objetivo: Utilizar corretamente a acentuação na escrita de palavras usuais.

Habilidades Trabalhadas: Atenção; Concentração; Pensamento lógico; Memória, Comunicação oral e Escrita.

Recursos Utilizados: Atividade impressa ou desenhada. dado.

Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade: Jogue o dado e a casa que cair, acentue corretamente, se acertar você permanece na casa, mas se acaso errar, retroceda onde começou. Vence quem chegar primeiro

Jogo da Acentuação

3 Xerox	4 Cres	5 Lamina	13 Para	14 Mocoto	15 orfãs	16 Juri	17 Heroi
2 Cafe		6 Polen	12 Fe				18 cipo
1 Album		7 aneis	11 Reis				19 Bras
	8 Cancer	9 Vas	10 Rapido				

Partida

Chegada

ESCOLA MUNICIPAL CARLOS ROHM UNIDADE I

Nome do aluno:	Data: 27/08/2021	Semana: 23
Professora: Darci Sanches Peres Mozelli	Turma: SALA DE RECURSOS	
Componentes Curriculares: Interdisciplinar	Entregar: Para professora através de fotos, Whatsapp	

Segmento: Ensino Fundamental Anos Iniciais

Atividade: Jogo sudoku Júnior – Jogo de colocação lógica de números.

Objetivos: Encontrar lógica de números, Desenvolver conceitos matemáticos, Melhorar a capacidade mental, agilidade no raciocínio, leitura e interpretação.

Habilidades Trabalhadas: Atenção, Concentração, Memória, Raciocínio Lógico Matemático, Percepção e memória visual.

Recursos Utilizados: Lápis, papel e borracha. **Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:** **Regras do jogo:** · Todas as linhas (horizontais) possuem todos os números de 1 a 4, sem repetir nenhum. · Todas as colunas (verticais) possuem todos os números de 1 a 4, sem repetir nenhum. · Todos os quadrados possuem todos os números de 1 a 4, sem repetir nenhum. O jogador deve preencher a tabela com os números 1, 2,3 e 4. **OBS.** Não é permitido repetir número na mesma linha. Não é permitido repetir número na mesma coluna. A tabela deve ser preenchida usando apenas lógica.

SUDOKU junior

