

**ESCOLA MUNICIPAL LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI**

|                                            |                    |                       |
|--------------------------------------------|--------------------|-----------------------|
| Nome do aluno:                             | <b>Semana 19</b>   |                       |
| Professor: Marco Antonio Viegas do Rosario | Data: 26/07        | Turma:<br>1º ano- A/B |
| Componente Curricular: Educação Física     | Entrega: Classroom |                       |

## Atividade

Brincadeira: Espaço temporal

Objetivo: Trabalhar na criança a lateralidade e o espaço temporal

Material: Barbante ou qualquer outro tipo de linha, 5 garrafas, latas vazias ou qualquer outro objeto para o pêndulo.

Conteúdo: Deverá pendurar 6 objetos em um lugar mais alto, usando um barbante ou linha, um em sequência do outro, em uma distância que a criança consiga passar em zigue – zague, em seguida um adulto balançará os objetos de um lado para o outro, todos os objetos deverão balançar juntos de um lado para o outro igual a um pêndulo e a criança deverá passar pelos objetos em zigue – zague sem encostar, se encostar volta tudo de novo o adulto tem que fazer com que os objetos não pare de balançar.



Se possível registrar com foto ou vídeo (máximo 1 minuto).

**ESCOLA MUNICIPAL LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI**

|                                            |                    |                       |
|--------------------------------------------|--------------------|-----------------------|
| Nome do aluno:                             | <b>Semana 19</b>   |                       |
| Professor: Marco Antonio Viegas do Rosario | Data: 28/07        | Turma:<br>1º ano- A/B |
| Componente Curricular: Educação Física     | Entrega: Classroom |                       |

## Atividade

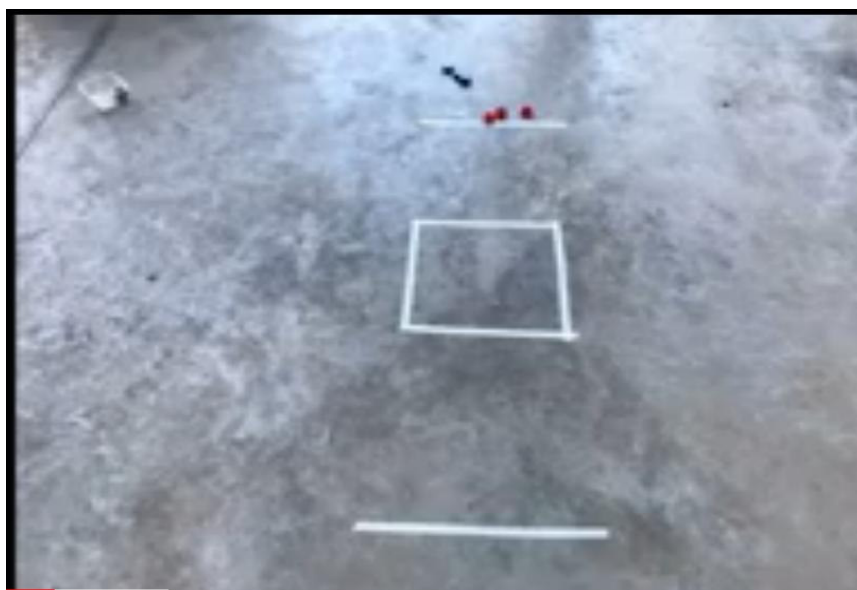
Brincadeira: Tampinhas no alvo

Objetivo: Trabalhar na criança a coordenação motora e noção espacial.

Material: Fita crepe ou giz, 6 tampinhas 3 para cada jogador com cores diferentes.

Conteúdo: Deverá marcar ou riscar um quadrado no chão e duas distâncias, mais ou menos à 25 e 30 centímetros do quadrado e 3 tampinhas para cada jogador com cores diferentes. Em seguida os participantes deverão começar o jogo na pedra papel tesoura, quem ganhar começa o jogo, terá que dar petelecos na tampinha do espaço demarcado e a tampinha terá que parar dentro do quadrado, vai jogando uma de cada vez, quem conseguir colocar o maior número de tampinhas dentro do quadrado ganha.

Adaptação: A criança jogará as tampinhas sem dar petelecos, apenas jogando a tampinha rasteira para acertar dentro do quadrado.



Se possível registrar com foto ou vídeo (máximo 1 minuto).