Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL MANOEL BAPTISTA DA SILVA		
Nome do Aluno: XXXXXXX	Data: 19/07/2021	Semana: 18
Professora: Josiane Nunes Dias Ferreira	Turma: Sala de Recursos	
Componentes Curriculares: Interdisciplinar		

Segmento: Ensino Fundamental Anos Iniciais

Atividade: Brincando com o saco

Objetivo Específico: Brincar e despertar a sua relação consigo mesmo.

Habilidades trabalhadas: Coordenação motora, concentração e atenção.

Recursos Utilizados: Saco ou roupa velha.

Estratégias e Orientações para o Desenvolvimento da Atividade: Entrar no saco e andar e depois fazer pulando o percurso.

Observação: Toda atividade deve ser acompanhada e orientada por um adulto.

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL MANOEL BAPTISTA DA SILVA		
Nome do Aluno: XXXXXXX	Data: 20/07/2021	Semana: 18
Professora: Josiane Nunes Dias Ferreira	Turma: Sala de Recursos	
Componentes Curriculares: Interdisciplinar		

Segmento: Ensino Fundamental Anos Iniciais

Atividade: Música da Xuxa, soco, bate, vira
https://www.youtube.com/watch?v=VZGcm_JYOKM

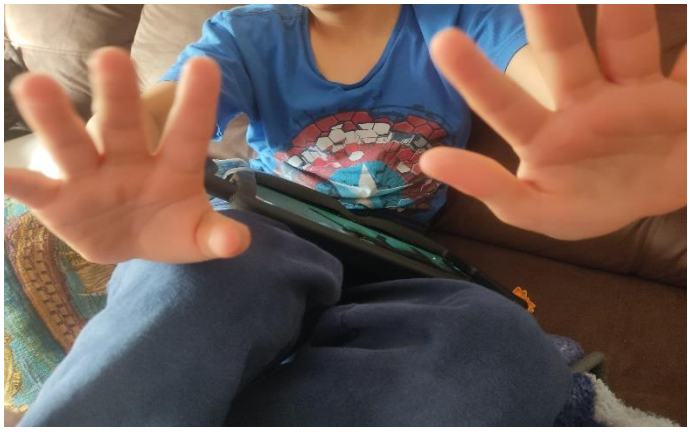
Objetivo Específico: Desempenhar movimentos específicos em serie, rápida e de modo preciso

Habilidades trabalhadas: Coordenação viso motora e atenção.

Recursos Utilizados: Um aparelho para ouvir a música da Xuxa.

Estratégias e Orientações para o Desenvolvimento da Atividade: Assistir, ouvir a música, pedir que forme dupla com o responsável ou sozinha, imitar os gestos.

Observação: Toda atividade deve ser acompanhada e orientada por um adulto.



Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL MANOEL BAPTISTA DA SILVA		
Nome do Aluno: XXXXXXX	Data: 21/ 07/2021	Semana: 18
Professora: Josiane Nunes Dias Ferreira	Turma: Sala de Recursos	
Componentes Curriculares: Interdisciplinar		

Segmento: Ensino Fundamental Anos Iniciais

Atividade: Pedra, papel e tesoura**.**

Objetivo Específico: Comunicar e expressar gestos através da brincadeira

Habilidades trabalhadas: Atenção, concentração e comunicação.

Recursos Utilizados: Mãos

Estratégias e Orientações para o Desenvolvimento da Atividade: Pedra, papel e tesoura é um jogo divertido que só precisa das mãos para acontecer. AS mãos ficam escondidas nas costas, os participantes mostram as mãos. A regra é simples: pedra quebra tesoura, tesoura corta papel e papel embrulha pedra.

Observação: Toda atividade deve ser acompanhada e orientada por um adulto.

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL MANOEL BAPTISTA DA SILVA		
Nome do Aluno: XXXXXXX	Data: 22/07/2021	Semana: 18
Professora: Josiane Nunes Dias Ferreira	Turma: Sala de Recursos	
Componentes Curriculares: Interdisciplinar		

Segmento: Ensino Fundamental Anos Iniciais.

Atividade: Amarelinha.

Objetivo Específico: Realizar os movimentos básicos de arremessar, saltar com um e dois pés, girar e equilibrar-se. Projetar e construir sequências de movimentos levando em conta os seus limites corporais.

Habilidades trabalhadas: Atenção e coordenação viso motora

Recursos Utilizados: Giz, varinha ou pedrinha.

Estratégias e Orientações para o Desenvolvimento da Atividade: Desenhe o percurso da amarelinha tradicional, com casas simples e duplas, numeradas de 1 a 10. O jogador posicionado em frente à casa 1 joga uma pedrinha na casa de número 1 e inicia uma sequência de saltos alternados com um pé nas casas simples e dois pés nas casas duplas até o número 10.
Em seguida, retorna percorrendo a sequência de trás para frente, e ao chegar na casa dupla 2 e 3, deve recolher a pedrinha que está na casa 1 e saltar sobre ela.
Se completar essa sequência de saltos com êxito, joga a pedrinha novamente, agora na casa 2, e realiza a sequência de saltos da mesma forma da rodada anterior.
No trajeto de ida e de volta, o jogador deve pisar dentro das casas sem tocar em nenhuma linha.
Observação: Toda atividade deve ser acompanhada e orientada por um adulto.