ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES
CONSTRUINDO O FUTURO DA GENTE

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	DATA:29/07/2021	SEMANA: 19
PROFESSOR: Dirce, Juliana, Lúcia e Roseli.		TURMA: Maternal A
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Traços, Sons, Cores e Formas.		

BRINCADEIRAS

Atividade: Picolé de massinha.

Recurso: Material de apoio disponível na escola (massinha de modelar, palito de sorvete, botões coloridos e olhinhos).

Estratégia:

O adulto responsável irá organizar os materiais junto com a criança, separando massinha de modelar colorida, botões, olhinhos e palito de picolé. Com o material separado, o adulto orientará a criança usar a massinha para moldar o picolé de acordo com seu gosto, pode fazer 3 bolinhas de vários tamanhos, o formato tradicional ou outros. A seguir enfie o palito no meio da massinha e enfeite com os botões e os olhinhos.

Registre essa atividade através de vídeo para que facilite nas observações das professoras. E nos conte como a criança se comportou durante a atividade: Teve dificuldade em manusear os botões pequenos? Conseguiu encaixar o palito na massinha sem dificuldade? Se concentrou durante a atividade?

Observação: pode moldar o objeto que desejar se não quiser fazer o picolé, sempre que a criança for manusear peças pequenas tem que estar sobre a supervisão do adulto responsável.

Curiosidade sobre esta atividade:

A proposta desta atividade é apresentar brincadeiras lúdicas que envolvam a motricidade fina, estimular concentração, atenção e habilidades artísticas.

ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES
CONSTRUINDO O FUTURO DA GENTE

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	DATA: 29/07/2021	SEMANA:19
PROFESSOR: RAQUEL, MARCELY, MERIVANIA e JACQUELINE		TURMA: MATERNAL B
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações		

Atividade: “Quebra – cabeça” (sapinho).

Recurso: Celular e material do kit oferecido pela escola.

Estratégia: O adulto irá entregar o quebra-cabeça do kit de atividades para a criança, ajude a montar, depois deixe a criança explorar o quebra cabeça, percebendo a transformação do antes e depois, montar e desmontar quantas vezes quiser, assim desenvolverá a atenção, estimulará a criatividade a percepção visual e criar estratégias para colocar cada peça no lugar certo.

Curiosidade sobre esta atividade: O quebra-cabeça exercita a memória visual, desenvolve a capacidade de resolução de problemas, a concentração estimulando seu raciocínio lógico, um quebra-cabeça representa um desafio se superado, gera grande satisfação na criança aumentando a sua autoestima.