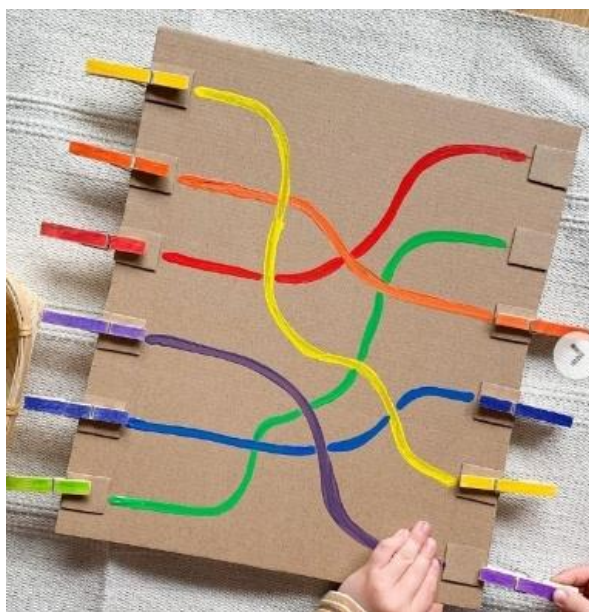


ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	DATA: 27/07/2021	SEMANA: 19
PROFESSOR: Dirce, Juliana, Lúcia e Roseli		TURMA: Maternal A
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações.		

BRINCADEIRAS LÚDICAS.



Atividade: Brincar com jogo das cores.

Recurso: Material de apoio (tabuleiro de papelão com riscos nas cores primarias e secundarias e prendedores nas respectivas cores).

Estratégia:

O adulto responsável irá colocar todos os prendedores pintados juntos em um recipiente a seguir oferecerá o tabuleiro a criança e pedirá para que ela procure e encaixe nas duas extremidades do tabuleiro os prendedores da cor que o adulto irá nomear. Exemplo: Procure e encaixe nos lugares certo os pegadores na cor vermelha, sempre esperando a criança procurar e encaixar a cor antes de pedir para que ela encontre outra. Sempre que a criança encontrar os pegadores na cor solicitada peça para que ela nomeie a cor. Registre este momento e envie para o grupo da escola juntamente com um breve relato de como a criança se comportou durante a atividade: Teve dificuldades em encontrar a cor solicitada? Colocou os prendedores das cores correspondentes no tabuleiro sem dificuldades? Se concentrou na atividade?

Curiosidade sobre esta atividade:

A proposta para esta atividade é avaliar o conhecimento das cores, auxiliar na coordenação motora fina, raciocínio lógico e concentração.

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA

NOME DO ALUNO:

DATA: 27/07/2021

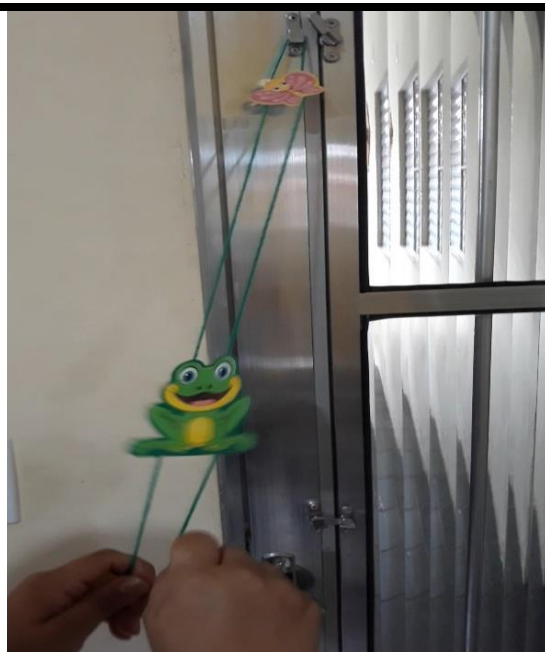
SEMANA:19

PROFESSOR: RAQUEL, MARCELY, MERIVANIA e JACQUELINE

TURMA:

MATERNAL B

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações



Atividade: A corrida do Sapo.

Recurso: Celular, computador e **kit** oferecido pela escola.

Estratégia: O responsável irá auxiliar a criança para brincar com o sapinho oferecido no kit, encaixe o cordão do sapinho em um lugar fixo para que não escape, a criança segura nos dois apoios e fará movimentos com as mãos para cima e para baixo afim que o sapinho corra até a borboletinha, a criança perceberá que o sapinho se deslocou do lugar em que estava.

Curiosidade sobre esta atividade: A proposta da brincadeira além da diversão, estimula a coordenação motora, desenvolve conceitos básicos de tempo, (rápido, lento) a percepção visual e a interação.