ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES
CONSTRUINDO O FUTURO DA GENTE

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	**DATA:** 26/07/2021	**SEMANA:** 19
PROFESSOR: Caroline, Eliana, Emilene, Lucileide, Rúbia, Valéria.		**TURMA:** Berçário 2A
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, Gestos e Movimentos.		

Atividade: Dança das cadeiras.

Recurso: Cadeiras e qualquer aparelho que possa tocar música.

Estratégia: Hoje a nossa atividade é pura diversão, o adulto convidará todos da casa para a brincadeira, colocará as cadeiras, em círculo na quantidade de pessoas que forem participar para que no primeiro momento todos possam sentar, alguém deverá ficar responsável pela música, colocando-a para tocar e parando quando necessário. Pronto, quando a música começar a tocar todos os participantes devem andar em volta das cadeiras, assim que a música parar de tocar todos sentam, quando a música voltar a tocar, tira-se uma cadeira, assim quando a música parar novamente, alguém ficará sem lugar tendo que esperar e assim sucessivamente, até que a brincadeira termine para que possam brincar novamente.
Observe se a criança gostou da atividade se conseguiu compreender a brincadeira, se apresentou alguma dificuldade, aproveite tire uma foto ou faça um vídeo e nos envie.

Curiosidade sobre esta atividade: É uma brincadeira realizada para o divertimento, mas também é uma atividade completa onde se desenvolve a coordenação motora, a percepção e a agilidade, uma vez que tem de ser bem rápido para não ficar sem cadeira.

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	DATA: 26/07/2021	SEMANA: 20
PROFESSORAS: Bruna, Edna, Eliane, Maria Neusa, Mirian e Valdenice.		TURMA: Berçário 2 B
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O Eu, o Outro e o Nós.		

Atividade: Jogo da Memoria.

Recurso: jogo da memoria (material concreto da escola).

Para a construção do jogo, papelão, caixas de leite, caixa diversas, de acordo com a criatividade, figuras e imagens de catalagos usados e revistas.

Estratégia: O adulto conversa com a criança sobre algumas brincadeiras já conhecida pela criança, assim como jogos, podendo citar futebol, (bafo) que o bater as figurinhas com as mãos, e outros após a conversa apresentar o jogo da memoria (material concreto da escola). Onde o mesmo é composto por figuras de atividades que foram trabalhadas durante esse semestre, higiene (escovação e cuidado dos dentes), animais (meio ambiente e natureza). A criança deverá virar as figuras e formar pares. O adulto observa e auxilia a criança conforme a necessidade, em outro momento o adulto joga, (brinca) para que a criança passe a observar e adquira o hábito de esperar a sua vez.
Esses momentos de interação entre a criança e familia deverá ser registrado e compartilhado no grupo para auto valorização da criança em participar da atividade

Curiosidade sobre esta atividade: Além da diversão, os jogos de memória trazem muitos beneficios, como o desenvolvimento do raciocinio rapido, da noção espacial, da memoria fotografica, ajuda a construir a ideias de competição e a importância de saber ganhar ou perder, e incentiva a socialização, familia e concentração.

ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES
CONSTRUINDO O FUTURO DA GENTE

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	DATA:26/07/2021	SEMANA: 19
PROFESSOR: Benilda, Eliane, Katia, Marisa.		TURMA: Berçário 2 C
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação.		

Link: https://youtu.be/vSUdcbG_uVY "E o dente ainda doía"- Ana Terra

Atividade: Vamos brincar com o jacaré da história?

Recurso: Vídeo, celular, computador e material concreto (Jacaré de prendedor).

Estratégia:
Assistir o vídeo da história "E o dente ainda doía"- Ana Terra, em seguida ofereça para a criança o jacaré confeccionado e deixe que explore e manipule livremente, relembre juntos os personagens da história e o que curou a dor de dente do jacaré; após a criança brincará com o jacaré fazendo movimentos de abrir e fechar a boca. Observe se a criança gostou da brincadeira e da história.

Curiosidade sobre esta atividade:
A proposta da atividade é ampliar o vocabulário da criança, trabalhar a coordenação motora, raciocínio e o movimento de pinça.