

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	DATA: 20/07/2021	SEMANA: 18
PROFESSOR: Camila, Dejanira, Lucirene, Marli, Priscila, Rosimayre.		TURMA: Berçário 1- A
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, Gestos e Movimentos.		



Atividade: Torre com Copos de Plástico.

Recurso: celular, computador, tablet, copos de plástico e brinquedos.

Estratégia:

A família retira o material confeccionado pelas professoras na escola (kit de copos) e após em um local confortável da casa o responsável prepara o ambiente com alguns brinquedos espalhados pelo chão e mais a frente constrói uma pilha de copos. Coloque a criança de bruços na posição de engatinhar e estimule a chegar até a Torre de Copos. Assim que chegar deixe-a mexer livremente e assim que cair o primeiro copo parabeneze-a fazendo comemorações com elogios e palmas. Para as crianças maiores podem ir andando até a torre e assim que cair façam as mesmas comemorações e depois da exploração estimulem as crianças (tanto os mais bebês, quanto os maiores) a construir junto com o responsável uma nova torre.

Observação:

Famílias compartilhem esse momento conosco através de vídeos ou fotos e relatem como foi essa experiência para a criança.

Curiosidade sobre esta atividade:

Dando continuidades ao tema Brincadeiras Lúdicas, propomos nessa atividade o desafio da locomoção e construção de torre, pois através dessas experiências as crianças se apropriam dos conhecimentos por meio de suas ações possibilitando a aprendizagem.

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	DATA: 20/07/2021	SEMANA: 18
PROFESSOR: Amanda, Jéssica, Neide, Shirlei, Silvana, Simone		TURMA: Berçário IB
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, Gestos e Movimentos.		



Atividade: Brincadeira Pega o Rabo.

Recurso: Lenço, pano, barbante, fitas ou outro material disponível em casa.

Estratégia: Vamos brincar com toda a família da brincadeira “Pega o Rabo”? O pai ou responsável deverá colocar na cintura ou no cós da roupa um pedaço de pano ou lenço qualquer pendurado para que pareça com um rabo em todos os participantes, então cada participante deve tentar pegar o rabo do outro e não deixar que peguem o seu.

Se divirtam e registre no grupo da escola descrevendo a experiência e dificuldades da criança.

Curiosidade sobre esta atividade:

A atividade através do lúdico promove a agilidade, a cooperação, o condicionamento físico e a velocidade.