ESTÂNCIA TURÍSTICA DE RIBEIRÃO PIRES
CONSTRUINDO O FUTURO DA GENTE

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL YOSHIHIKO NARITA		
Nome do aluno:		**Semana19**
Professor: Adriana, Araceli, Claudia H., Cleonice, Eliete, Erika, Gisele, Karina, Michelly, Nanci, Nizete, Priscila, Sila, Vera B, Vera L.	Data: **27/07/2021**	Turma: **BII A, B e C**
Campos de Experiência: **Escuta fala pensamento e imaginação.**		

ATIVIDADE: **Brincadeira: Afunda ou flutua**

A brincadeira afunda ou flutua oferece as crianças a oportunidade de observar, levantar hipóteses, fazer experimentação e comprovação de hipótese, além de fazer surgir várias perguntas como: O que vai acontecer?
Separe objetos variados e encha uma bacia com água. Coloque os materiais no chão ou em uma mesa perto do recipiente cheio de água (não encha muito para não derramar ao colocar os materiais). Em seguida, peça a criança que escolha um dos objetos e mostre à criança o que vai acontecer flutuar ou afundar. E assim vá colocando um a um na água para observar o que acontece se flutua ou afunda. Explique o motivo de afundar devido a ser mais pesado, deixe a criança fazer seu experimento, observar, brincar. Registre em fotos e nos envie.