



Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

PLANO DE AULA SEMANAL – ANO 2021

TURMA: Jardim I A

PLANO DE AULA SEMANAL DE 20/07 À 23/07 DE 2021

PROFESSORA: Fernanda Regina Avanzi Souza

Arte: Professora Fabiana Casemiro

Educação Física: Professor Josemir Chagas Barbosa

EDUCAÇÃO INFANTIL PRÉ-ESCOLA (PARCIAL)

DIAS DA SEMANA	TEMPO ESTIMADO PARA REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO	ESTRATÉGIAS / CONTRIBUIÇÕES DIDÁTICAS
SEGUNDA-FEIRA			
TERÇA-FEIRA	4 horas	(EI03TS02) Expressar-se livremente por meio de desenho, pintura, colagem, dobradura e escultura, criando produções bidimensionais e tridimensionais. (EI03ET01) Estabelecer relações de comparação entre objetos, observando suas propriedades.	VAMOS BRINCAR UM POUQUINHO? Você conhece o jogo dos sete erros? O jogo dos 7 erros é muito simples, basta identificar as diferenças entre as figuras e assinalá-las com x , apenas na segunda figura. Agora que já identificou os erros é só colorir! - A professora da sala estará disponível durante o período para sanar as dúvidas dos responsáveis em relação às atividades encaminhadas.
QUARTA-FEIRA	4 horas	(EI03ET07) Relacionar números às suas respectivas quantidades e identificar o antes, o depois e o entre em uma sequência. (EI03TS02) Expressar-se livremente por meio de desenho, pintura, colagem, dobradura e escultura, criando produções bidimensionais.	SITUAÇÃO-PROBLEMA: PINTE AS BANDEIRINHAS DE ACORDO COM O NUMERAL INDICADO. Com ajuda de um adulto conte as bandeirinhas que aparecem na atividade de acordo com o número que você está vendo. Se você não souber, fique tranquilo, pois o responsável que estará ao seu lado vai te ajudar. Agora é só

			<p>colorir.</p> <p>A professora da sala estará disponível durante o período para sanar as dúvidas dos responsáveis em relação às atividades encaminhadas.</p>
QUINTA-FEIRA	2h10m	(EI03CG01) Criar com o corpo formas diversificadas de expressão de sentimentos, sensações e emoções, tanto nas situações do cotidiano quanto em brincadeiras, dança, teatro, música.	<p>VAMOS BRINCAR?</p> <p>Você conhece a brincadeira : pedra, papel e tesoura?</p> <p>Se não conhecer não precisa ficar triste, vamos deixar aqui o link para você e sua família conhecer e se divertir!</p> <p>Pedra, papel e tesoura é um jogo divertido que só precisa das mãos para acontecer e dá para brincar em qualquer cantinho da casa. A regra é simples: pedra quebra tesoura, tesoura corta papel e papel embrulha pedra. Segue o link para quem não conhece a brincadeira. Vamos tentar? Envie para nós fotos e vídeos dessa brincadeira bem bacana e divertida.</p> <p>Segue o link: https://youtu.be/MrcX1rRPYXk</p>
	(2 aulas) Educação Física	(EI03CG03) Criar movimentos, gestos, olhares e mímicas em brincadeiras, jogos e atividades artísticas como dança, teatro e música.	<p>Propor aos alunos jogos de estímulos em desafios.</p> <p>Com voz de comanda de eu quero, eu quero pediram que toquem em objeto de acordo com a cor, figura ou objeto.</p>
SEXTA-FEIRA	3h10	(EI03TS02) Expressar-se livremente por meio de desenho, pintura, colagem, dobradura e escultura, criando produções bidimensionais e tridimensionais.	<p>ATIVIDADE: JOGO DA MEMÓRIA:</p> <p>REGRAS DO JOGO:</p> <p>1-PINTAR AS FIGURAS;</p> <p>2-RECORTAR AS FIGURAS;</p> <p>3-EMBARALHAR AS PEÇAS;</p> <p>4- ENCONTRAR OS PARES IGUAIS;</p> <p>5- O JOGO FINALIZA QUANDO TODOS OS PARES SÃO FORMADOS.</p> <p>Obs.: SE POSSÍVEL, DEPOIS DE PINTAR AS FIGURAS, COLE A IMAGEM AO LADO NUM PAPEL MAIS GROSSO, ANTES DE RECORTAR. ISSO DARÁ MAIS FIRMEZA NA HORA DE BRINCAR!</p> <p>A Professora estará disponível durante o período para sanar as dúvidas dos responsáveis em relação a atividade encaminhada.</p>
	(1aula) Arte	(EI03TS02) Expressar-se livremente por meio de desenho, pintura, colagem, dobradura e escultura, criando produções bidimensionais e tridimensionais. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas.	<p>O aluno irá conhecer o processo e observar a decomposição de cores da caneta hidrográfica no desenho imerso em água.</p>

CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS TRABALHADOS NAS ATIVIDADES DURANTE A SEMANA: Traços, sons, cores e forma/ Corpo gestos e movimento/ Escuta, fala pensamento e imaginação.

DIREITOS DE APRENDIZAGEM GARANTIDOS NAS ATIVIDADES DURANTE A SEMANA: Brincar, participar, explorar, expressar, conhecer-se, conviver.