

Secretaria de Educação

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI			
Nome do aluno:		Semana 17	
Professores: Cristiana, Eliane, Sarah, Claudia,		Turma:	
Milene, Alexandre, Maria do Carmo, Fabiana e	Data: 30/06/2021	Maternal A e	
Maria de Lourdes.		Maternal B	
Campo de Experiência: Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações.			

TEMÁTICA: BRINCADEIRAS E ESTIMULAÇÃO

Estratégia de aprendizagem:

Vamos brincar de adivinhar? Faremos uma brincadeira sensorial. Vocês precisarão de uma caixa média ou grande de papelão e vários objetos como: Pedras, conchas, rolhas de cortiça, folhas, pedaços de madeira, pedaços de tecidos, tampinhas, bolas de algodão, bichinhos de pelúcia, dentre outros. Coloque os objetos dentro da caixa e coloque uma venda nos olhos da criança. Ela colocará a mão dentro da caixa e segurar um objeto por vez e vocês irão fazer perguntas como: é liso, é áspero, é mole, é duro, é macio, grande, pequeno, etc. Depois no final pergunte que objeto ela está segurando. É uma brincadeira divertida que toda a família pode participar! Boa diversão! Observação: Caso a criança demonstre receio em vendar os olhos, vocês podem fazer apenas um buraco na lateral da caixa para que a criança apenas coloque a mão e não consiga ver o objeto enquanto o manuseia.



Observação: Não se esqueçam de compartilhar conosco através de foto, vídeo ou relatando como foi o momento da atividade e uma boa diversão.





Secretaria de Educação

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI			
Nome do aluno:		Semana 17	
Professores: Carolina Q., Reinaldo, Gilmar,		Turma:	
Silvia, Caroline F., Elaine, Eliana e Ilma.	Data: 30/06/2021	Maternal C e	
		Maternal D	
Campo de Experiência: Corpo, gestos e movim	nentos.		

TEMÁTICA: BRINCADEIRAS E ESTIMULAÇÃO

Considerando que nessa faixa etária a criança está em pleno desenvolvimento, nada melhor que estimular a consciência corporal, noção de velocidade no espaço, equilíbrio, a atenção e concentração, num jogo divertido.

Estratégia de aprendizagem:

Corrida da tartaruga: Primeiro assista ao vídeo com a criança que norteará como será nossa brincadeira de hoje. Em seguida, diga para a criança que ela será uma tartaruga e terá como casco, um travesseiro ou almofada que deverá ser carregada nas costas. Construa um caminho ou rua junto com a criança. A marcação pode ser feita com lençóis, giz de cera, fita crepe ou adesiva. Com o caminho a ser percorrido feito, coloque ao seu final um pano pequeno para a tartaruga pegar, pôr na boca e retornar até o início do caminho. A almofada, ou o travesseiro, não pode cair se cair, a tartaruga deverá voltar do início. Havendo mais de um participante, dá para marcar o tempo e ver qual tartaruga é mais rápida. Divirtam-se!

Segue o link para acessar ao vídeo que norteará nossa brincadeira:

https://www.youtube.com/watch?v=QDyKX8TLYzA



Observação: Não se esqueçam de compartilhar conosco através de foto, vídeo ou relatando como foi o momento da atividade e uma boa diversão.

