

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI		
Nome do aluno:	Semana 14	
Professores: Carolina Q., Gilmar, Reinaldo, Silvia, Caroline F., Eliana, Elaine e Ilma.	Data: 09/06/2021	Turma: Maternal C e Maternal D
Campo de Experiência: Corpo, gestos e movimentos.		

TEMÁTICA: SEMANA DO BRINCAR

Estratégia de Aprendizagem:

Corredor com fitas

Na brincadeira de hoje vocês vão precisar de papel crepom, ou tiras de tecidos, fitas ou o material que tiver disponível em casa, tesoura e uma fita adesiva para colar o crepom na parede, deverão ter uma cola leve para não danificar a pintura no momento em que será retirado. Corte o papel crepom em tiras e forme uma espécie de teia à medida que for colocando as tiras do corredor. Coloque em alturas e posições diferentes para criar o efeito de obstáculos e desafie a criança a atravessar de um lado para outro no corredor, sem tocar nas fitas ou se deixar que se soltem ou que rasguem.

Dica: Se possível demonstrem primeiro como será a brincadeira para que a criança possa visualizar, vocês também podem dar dicas de ir por cima, por baixo da fita.



Não esqueçam de compartilhar conosco através de vídeos, fotos ou relatando como foi o momento da atividade.



ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI		
Nome do aluno:		Semana 14
Professores: Carolina Q., Gilmar, Reinaldo, Silvia, Caroline F., Eliana, Elaine e Ilma,	Data: 09/06/2021	Turma: Maternal C e Maternal D
Campo de Experiência: Corpo, gestos e movimentos.		

TEMÁTICA: SEMANA DO BRINCAR

Estratégia de aprendizagem:

Brincar de amarelinha.

A brincadeira é o exercício mais completo de todos e é por meio dela que agregamos valores e virtudes a nossa vida. Essa brincadeira é tão tradicional entre as crianças brasileiras também é chamada de maré, sapata, avião, academia, macaca etc.

O responsável pela criança poderá desenhar a amarelinha no chão do quintal ou dentro de casa utilizando giz, carvão ou fita crepe, como também montar com papelão no chão e colocar em um espaço para a criança brincar, uma pedrinha ou uma tampinha de garrafa PET. Em seguida escolha um lugar espaçoso da casa e com ajuda de adulto desenhe ou monte com fita adesiva a amarelinha no chão, onde cada quadrinho tenha um número dentro. Sugerimos que o adulto inicie a brincadeira e demonstre para a criança como se brinca, jogando a pedrinha no quadradinho com o número 1 e pular de quadrinho em quadrinho até chegar ao céu.



Não esqueçam de compartilhar conosco através de vídeos, fotos ou relatando como foi o momento da atividade.

