Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

E.M. COMENDADOR ABDALLA CHIEDDE
JARDIM II - TURMAS: A, B, C e D**.**
SEMANA 16 – SENDO UM CIENTISTA - 21 á 25 DE JUNHO
PROFESSORES(AS): CAMILA, DÉBORA e ANA PAULA

DIAS DA SEMANA	TEMPO ESTIMADO PARA REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES	OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO	ESTRATÉGIAS/CONTRIBUIÇÕES PEDAGÒGICAS
SEGUNDA-FEIRA	**Atividade 1**: 2 horas. **Atividade 2**: 30 min **Atividade 3**: 30 min **Atividade 4**: 1 hora	(EI03EO04) Comunicar suas ideias e sentimentos a pessoas e grupos diversos. (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas. (EI03EF09) Levantar hipóteses em relação à linguagem escrita, realizando registros de palavras e textos, por meio de escrita espontânea. (EIO3ETO5) Classificar objetos e figuras de acordo com sua semelhança e diferenças.	**Atividade 1:** Experiência - Afunda ou flutua? ● Vídeo: Experiência - Boia ou afunda? ● Experiência: Afunda ou flutua? ● Questionário: Responder às questões propostas. **Atividade 2:** Quem sou eu? ● Vídeo: “Escrita e som da letra G”; ● Livro: “Cada letra uma aventura”; ● Descobrir qual é a letra da imagem; **Atividade 3:** Conhecendo a letra “G” ● Escrever a letra “G”; **Atividade 4:** Hora da Memorização ● Memorizar frase indicada.
TERÇA-FEIRA	**Atividade 1**: 1 hora e 30 min **Atividade 2**: 1 hora e 30 min	(EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas. (EI03EF09) Levantar hipóteses em relação à linguagem escrita, realizando registros de palavras e textos, por meio de escrita espontânea. (EI03ET02) Observar e descrever mudanças em diferentes materiais, resultantes de ações sobre eles, em experimentos envolvendo fenômenos naturais e artificiais.	**Atividade 1:** Experiência - O que acontece com as bactérias ao lavar as mãos? ● Vídeo: Experiência - A importância de lavar as mãos? ● Experiência: O que acontece com as bactérias ao lavar as mãos? ● Escrita: Escrever o nome dos ingredientes e encontrar a letra “G”. **Atividade 2:** Conhecendo a letra

			"G" ● Vídeo: "Letra G!". ● Escrita: Encontrar e escrever objetos que iniciem com a letra G.
			ARTES
QUARTA - FEIRA	**Atividade 2**: 2 horas **Atividade 2**: 2 horas	(EI03ET04) Registrar observações, manipulações e medidas, usando múltiplas linguagens (desenho, registro por números ou escrita espontânea) em diferentes suportes) (EI03ET08) Relacionar números as suas respectivas quantidades e identificar o antes, depois e o entre uma sequência.	**Atividade 1:** Conhecendo o número 3 ● Cobrir com bolinhas de papel e traçar o número 3. **Atividade 2:** Desenho mágico ● Vídeo: Papel Mágico ● Experiência: Desenho mágico
QUINTA-FEIRA	**Atividade 1**: 1 hora **Atividade 2**: 30 min **Atividade 3**: 30 min	(EI03ET02) Observar e descrever mudanças em diferentes materiais, resultantes de ações sobre eles, em experimentos envolvendo fenômenos naturais e artificiais. (EI03EF09) Levantar hipóteses em relação à linguagem escrita, realizando registros de palavras e textos, por meio de escrita espontânea.	**Atividade 1:** Experiência - Encher uma bexiga sem assoprar ● Experiência - Encher uma bexiga sem assoprar **Atividade 2**: Lista de materiais ● Escrita: Escrever o nome dos materiais utilizados na experiência. **Atividade 3**: Completando com a família da letra G (GA - GO - GU) ● Vídeo: Família silábica da letra "G". ● Escrita: Complete as palavras com as famílias silábicas.
SEXTA-FEIRA	**Atividade 1**: 1 hora **Atividade 2**: 1 hora	(EI03ET02) Observar e descrever mudanças em diferentes materiais, resultantes de ações sobre eles, em experimentos envolvendo fenômenos naturais e artificiais. (EI03EF09) Levantar hipóteses em relação à linguagem escrita, realizando registros de palavras e textos, por meio de escrita espontânea.	**Atividade 1:** Experiência - Bexiga e a eletricidade estática ● Experiencia - Bexiga e a eletricidade estática **Atividade 2:** Completando com a letra G ● Vídeo: Família silábica da letra "G". ● Escrita: Complete as palavras com as famílias silábicas.
			EDUCAÇÃO FÍSICA (Quinta-feira: A e B) (Sexta-feira: C e D)
CAMPOS DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS; TRAÇOS, SONS, CORES E			

FORMAS; ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO; ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.
DIREITOS DE APRENDIZAGEM: BRINCAR, CONVIVER E PARTICIPAR.