

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA NEUSA LUZ SANCHES		
NOME DO ALUNO:	DATA: 23/06/2021	SEMANA: 16
PROFESSORES: Sandra, Lourdes, Maria José, Rosangela, Leila, Adriana, Elisangela e Daniela.		TURMA: B2A
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, gestos e movimentos		



Estratégia de Aprendizagem:

CORRIDA DO OVO NA COLHER



A atividade proposta é uma brincadeira tradicional da infância, também conhecida nas festas juninas ou no ambiente escolar, pois, além de divertida, desenvolve a atenção, coordenação motora e equilíbrio. Para brincar é preciso de um ovo cozido e uma colher. O participante deverá colocar o ovo cozido sobre a colher. Segurando a colher com o ovo, a criança deverá andar um pequeno percurso sem deixar o ovo cair. Que tal os outros membros da família brincarem juntos com a criança?! Não esqueça de registrar este momento através de foto ou vídeo e nos enviar. Boa atividade.



Observação: A atividade poderá ser adaptada. No lugar do ovo, poderá utilizar bolinha de papel.



ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA NEUSA LUZ SANCHES		
NOME DO ALUNO:	DATA: 23/06/2021	SEMANA: 16
PROFESSORES: Antônia, Fernanda, Carmen, Adriana, Cristiane e Deise		TURMA: B2B
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações		



Estratégia de Aprendizagem:

ATIVIDADE: TOMBA LATA



Geralmente no mês de junho nas escolas acontecem as tradicionais festas Juninas. Nelas acontecem diversas brincadeiras, pois nelas, as crianças se divertem, aprendem e se desenvolvem. Uma dessas brincadeiras é o “Tomba- Lata”. É uma brincadeira divertida em que se aprende conceitos matemáticos, além de estimular a atenção, concentração, equilíbrio e coordenação viso-motora (movimento articulado de olhos e mãos). Sendo assim, com auxílio dos pais ou responsável, a criança empilhará seis latas, ou potes, ou copos descartáveis. Em seguida, pegará uma bola pequena ou uma feita com meias e de certa uma distância da torre, tentará acertar os objetos derrubando-os. Após, estimule a criança a contar quantos foram derrubados e quantos que faltaram para derrubar. Você pode incentivá-la a comparar se tem mais objetos em pé ou derrubados; a jogar mais em cima ou mais embaixo; mais forte ou mais fraco; dê perto de longe, etc. Com essa brincadeira simples e gostosa a criança e se divertirá jogando e desenvolvendo.

