Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
seo@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA NEUSA LUZ SANCHES		
NOME DO ALUNO:	DATA: 15/06/2021	SEMANA: 15
PROFESSORES: Lourdes, Sandra, Maria José, Rosangela, Leila, Elisangela, Daniela e Adriana		TURMA: B2A
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, gestos e movimentos.		

Estratégia de Aprendizagem:

PINTURA DA GALINHA RUIVA

Recursos:

- Tinta guache ou tinta caseira nas cores vermelha e amarela
- papel sulfite ou outro papel a disposição
- lápis ou canetinha preta

Explicar para a criança a proposta da atividade que será fazer a impressão da mão e do polegar (Impressão palmar e digital), utilizando tinta e papel sulfite ou outro papel que tiver em casa. Após o decalque da mão e do polegar, faça o acabamento dos detalhes como o bico, pés, olhos e crista, sempre perguntando à criança quais detalhes faltam para que ela possa expressar-se, bem como, nomear as cores que ela está utilizando na atividade.

RECEITA - TINTA CASEIRA

- 1/2 xícara de farinha de trigo
- 1/2 xícara de sal
- 1/2 xícara de água
- corante alimentício (cores de sua preferência)

MODO DE PREPARO ☞ Misturar bem os ingredientes secos e após acrescentar a água, mexer bem até que fique uma massa homogênea. Separe em pequenas porções e por fim coloque corante alimentício.

Observação: Se a criança tiver alguma dificuldade para realizar a atividade, pedimos que os responsáveis auxiliem, fazendo com que ela se sinta estimulada.

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
seo@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA NEUSA LUZ SANCHES		
NOME DO ALUNO:	DATA: 15/06/2021	SEMANA: 15
PROFESSORES: Antônia, Carmem, Fernanda, Adriana, Deise e Cristiane		TURMA: B2B
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Escuta, fala, pensamento e imaginação		

Estratégia de Aprendizagem:

ATIVIDADE: RECONTO DE HISTÓRIA "O SAPO BOCARÃO"

A proposta da atividade de hoje é apresentar a leitura da história novamente para a criança. Em seguida, utilizando recursos de objetos ou brinquedos que ela tenha em casa, incentivar que a criança reconte livremente a história, comentando os nomes dos personagens e acontecimentos do roteiro. Realizar perguntas referentes a história, tais como: qual o nome do personagem; como era a boca dele; quais bichinhos ele encontra durante o passeio.

Está atividade estimula a oralidade, expressão de criatividade da criança, através do reconto espontâneo da história.