

ESCOLA MUNICIPAL JÚLIA DEL CORTO RONCON

Nome do aluno:		Semana 15
Professor: Léia, Inis, Maria Bazilio, Regiane, Sirlei e Tânia	Data: 17/06/2021	Turma: BII A
Campo de Experiência: Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações		

Temática: Cultura Regional

Atividade: Amarelinha

Amarelinha é uma brincadeira tradicional da região norte é chamada também de macaca. Uma brincadeira dos tempos de nossos avós que passou de geração em geração, ajudando resgatar a cultura. A brincadeira de amarelinha ajuda as crianças a desenvolverem habilidades que vão além da diversão. Atualmente, as crianças já nascem conectadas e rodeados por dispositivos eletrônicos. Desta forma, é muito importante resgatar brincadeiras das culturas regionais livres de tecnologia para incentivar a convivência das crianças com outras crianças e a desenvolver suas capacidades como coordenação motora, lateralidade e percepção visual, orientação espacial e raciocínio lógico matemático. A Amarelinha mais tradicional é aquela feita no chão com giz.

Segue as regras da brincadeira:

- 1 . Cada jogador precisa de uma pedrinha ou tampinha.
- 2 . Quem começar joga a pedrinha na casa marcada com o número 1 e vai pulando de casa em casa, partindo da casa 2 até o céu.
- 3 . Só é permitido pôr um pé em cada casa. Quando há uma casa do lado da outra, pode pôr os dois pés no chão.
- 4 . Quando chegar no céu, o jogador vira e volta pulando na mesma maneira, pegando a pedrinha quando estiver na casa 2.
- 5 . A mesma pessoa começa de novo, jogando a pedrinha na casa 2.
- 6 . Perde a vez quem: Pisar nas linhas do jogo, pisar na casa onde está a pedrinha, não acertar a pedrinha na casa onde ela deve cair, não conseguir (ou esquecer) de pegar a pedrinha de volta
- 7 . Ganha quem terminar de pular todas as casas primeiro.

Observação: Lembrando que as habilidades da brincadeira é aprimorada de acordo com a faixa etária. Sendo necessário explorar a brincadeira em outros momentos.

