Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL YOSHIHIKO NARITA		
Nome do aluno:		**Semana 14**
Professor:BIA: Angela, Bianca, Flávia, Marli, Núbia,Silvia e Viviane. BIB:Dorcas, Marlene,Neiva, Priscila, Shirley e Zilda.	Data: 09/06/2021	Turma: BI A e B
Campos de Experiência: **Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações.**		

Atividade: Encontre o gato

Nessa atividade, estimularemos a exploração, curiosidade e a observação das crianças fazendo descobertas, contribuindo com o desenvolvimento integral dos pequenos.

Materiais Necessários: Papel, giz/lápis/caneta/canetinha, tecido ou ursinho (brinquedo no formato de gato).

Como fazer a atividade:

Primeiro passo: Desenhar um gato parecido com o gato da história da Alice. Deixe a criança participar desse momento pintando o gatinho com você**.**

Segundo passo: Esconda o desenho do gato (ou ursinho) embaixo de algum tecido e estimule a criança a procurar junto com você. Ao encontrarem o gato faça caras e bocas (cara de surpresa, de felicidade...), verbalize palavras estimuladoras como “encontramos”, “parabéns” e deixe a criança manusear o desenho. Se achar pertinente, pode fazer várias vezes a atividade em diferentes esconderijos.

Disponível em: https://br.pinterest.com/pin/231583605818011013/