

Secretaria de Educação

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/4825-9270

E.M. Professor Sebastião Vayego de Carvalho

Av. Ver. Rubens Mazieiro, 100 – Ouro Fino Paulista – CEP: 09442-700 Fone: (11) 4822-3137 / 4827-0948 E-mail: emvayego@hotmail.com

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR SEBASTIÃO VAYEGO DE CARVALHO			
NOME DO ALUNO:	DATA: 21/05/2021	SEMANA: 11	
PROFESSOR: Danilo Henriques Ferreira		TURMA: Jardim I	
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, Gestos e Movimentos			
OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: (EI03CG02) Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em			

Educação Física

EDUCAÇÃO MATEMÁTICA

brincadeiras e jogos, escuta e reconto de histórias, atividades artísticas, entre outras possibilidades.

JOGO DE TABULEIRO

Vídeo explicativo: https://youtu.be/vtjg1ShziPA



O que vamos precisar?

Tesoura, cola, giz ou fita adesiva.

Preparativo:

Antes de começar a brincadeira, precisaremos confeccionar o dado (enviando modelo que vocês podem imprimir ou copiar para montar) e o tabuleiro no chão (10 quadrados em sequência numerados de 1 a 10 que pode ser feito com fita adesiva ou riscado com giz)

Realização da atividade:

Posicionada de frente para a CASA 1, a criança irá jogar o dado para o alto, o número que cair voltado para cima, corresponde ao número de casas que a criança irá andar do tabuleiro. Cada casa tem uma tarefa que a criança deverá cumprir.

Conclui a brincadeira quando a criança progredir da casa número 10.

Cada vez que a criança andar pelas casas, ela precisará pronunciar o número que está escrito dentro dela.

Deixarei a seguir:



- Lista de tarefas correspondente a cada casa. (Não precisa ser escrito no chão, poderá ser lida pelo adulto).
- Modelo de tabuleiro para ser desenhado no chão
- Modelo de dado que pode ser impresso ou desenhado a mão para ser confeccionado.

E.M. Professor Sebastião Vayego de Carvalho Av. Ver. Rubens Mazieiro, 100 – Ouro Fino Paulista – CEP: 09442-700 Fone: (11) 4822-3137 / 4827-0948

E-mail: emvayego@hotmail.com

1

	1
<u>Tarefas</u>	2
CASA 1- Fazer uma careta	3
CASA 2- Imitar um animal	4
CASA 3- Ande mais uma casa	5
CASA 4- Pular em um pé só 4 vezes	6
CASA 5- Pular girando no ar	
CASA 6- Saltar o mais alto que puder, 3 vezes	7
CASA 7- Fazer uma contagem regressiva do, 5 ao 1, em voz alta	8
CASA 8- Voltar duas casas	9
CASA 9- Equilibrar em um pé só, imitando um avião	10

------CORTAR------

CASA 10- Contar de 1 a 10 em voz alta

