

Secretaria de Educação

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL MABEL CUNHA			
Nome do aluno:		Semana 11	
Professor: Fred Madureira / Diogo Maciel	Data: 17/05 a 21/05/2021	Turma: Jardim II A e B	

Campos de Experiência: "O eu, o Outro e o nós"; "Corpo, gestos e movimentos".

OBJETIVO DE APRENDIZAGEM:

(El03EO02) Agir de maneira independente, com confiança em suas capacidades, reconhecendo suas conquistas e limitações.

(El03CG02) Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos, escuta e reconto de histórias, atividades artísticas, entre outras possibilidades.

Educação física

Materiais necessários: Brinquedos, Roupas, alimentos e objetos da casa, 4 caixas de papelão (Pode ser Caixas, baldes, caixa de papelão e objetos de várias cores).

1º Momento: Alongamento

Observação: Não se esqueça de alongar, nunca deixe a criança se exercitando sozinha. Siga os movimentos enviados nas aulas anteriores na hora de realizar o alongamento, **você pode deixar o alongamento bem divertido adaptando músicas ou brincadeiras**.

Exemplo: Coloque uma música e estimule a criança a dançar, quando você pausar o som, o aluno (a) deve realizar um movimento do alongamento que ele (a) já sabe. Outra maneira seria você desafiar a criança para cada movimento do alongamento que você fizer, ela deverá fazer outro diferente.

2º Momento: Jogo da arrumação

Desenvolvimento:

Escolha um espaço sem obstáculos, coloque todos os objetos misturados no centro, coloque 4 caixas e as identifique da seguinte forma:

Brinquedos, Roupas, alimentos e Objetos,

A tarefa da criança será identificar cada item e colocá-lo na caixa correspondente, essa atividade desenvolve a atenção, a responsabilidade da criança. Utilize objetos e de variadas formas texturas e tamanhos, estipule um tempo, ajude a criança quando ela ficar em dúvida informando a caixa correta.

Variação: Você pode colocar os objetos espalhados pela casa e pedir para a criança reorganizá-los nas caixas. Observação: Cuidado com objetos que possam trazer perigo para a criança, sempre a atividade deve ter o acompanhamento do responsável. Não utilize objetos de vidro ou cortantes e nem de ponta ou perfurantes, priorize materiais tais como: Malhas, tecidos curtos ou de plastico, brinquedos e artigos leves! Estipule um tempo para a criança organizar os objetos em cada respectiva caixa.









3º momento Devolutiva: mande uma foto ou um vídeo da atividade ou um breve relato de como a criança realizou a atividade, A devolutiva conta presença



Secretaria de Educação

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL MABEL CUNHA			
Nome do aluno:		Semana 11	
Professor: Fred Madureira / Diogo Maciel	Data: 17/05 a 21/05/2021	Turma: Jardim II A e B	

Campos de Experiência: "O eu, o Outro e o nós"; "Corpo, gestos e movimentos".

OBJETIVO DE APRENDIZAGEM:

(El03EO02) Agir de maneira independente, com confiança em suas capacidades, reconhecendo suas conquistas e limitações.

(El03CG02). Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos, escuta e reconto de histórias, atividades artísticas, entre outras possibilidades.

Educação física

Materiais necessários: Papelão, tesoura sem ponta, cola, giz ou fita adesiva, tecido ou papel colorido.

1º Momento: Alongamento

Observação: Não se esqueça de alongar, nunca deixe a criança se exercitando sozinha. Siga os movimentos enviados nas aulas anteriores na hora de realizar o alongamento, **você pode deixar o alongamento bem divertido adaptando músicas ou brincadeiras**.

Exemplo: Coloque uma musica bem lenta, realize os movimentos do alongamento que ela já sabe, de forma bem calma e tranquila, se quiser repita o alongamento no final da atividade (Isso contribuirá para volta a calma da criança).

2ºMomento: JOGO DE TABULEIRO

(Observação: Antes de começar a brincadeira, vamos confeccionar o dado segue abaixo um modelo que pode ser impresso ou desenhado pela própria criança), o tabuleiro deverá ser feito no chão (10 quadrados em sequência numerados de 1 a 10 que pode ser feito com fita adesiva ou riscado com giz).

Desenvolvimento: Posicionada de frente para a CASA 1, a criança irá jogar o dado para o alto, o número que cair voltado para cima, corresponde ao número de casas que a criança irá andar no tabuleiro. Cada casa tem uma tarefa que a criança deverá cumprir. Conclui a brincadeira quando a criança progredir até a casa número 10. Cada vez que a criança andar pelas casas, ela precisará pronunciar o número que está escrito dentro dela.

Segue abaixo: Lista de tarefas, cada casa correspondente uma tarefa. (Não precisa ser escrito no chão, poderá ser lida pelo adulto). Enviamos um modelo de tabuleiro para ser desenhado no chão, o modelo do dado pode ser impresso ou desenhado a mão na sua confecção.

Segue link de vídeo para auxilio: https://youtu.be/LG-L9-X6mDl







Secretaria de Educação Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

venida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/4825-9270

Tarefas		
CASA 1- Fazer uma careta bem feia e um bem bonita! CASA 2- fazer uma dança bem legal		
CASA 3- Imitar um gato, depois um cachorro e um leão		
CASA 4- Pular em um pé só 5 vezes		
CASA 5- Voltar 2 casas e contar bem alto até (10); 1,2,3 CASA 6- Saltar o mais alto que puder 3 vezes		
CASA 7- Fazer um avião numa perna só		
CASA 8- Voltar na casa de número 1 e começar tudo de novo CASA 9- Sentar no chão e colocar as duas mãos nas pontas dos Pés.		
CASA 9- Sentar no chao e colocar as duas maos has pontas dos Pes. CASA 10- Contar de 1 a 10 em voz alta		
	4	
	5	
Atividade para o aluno e família!	6	
	7	
<u>Desenhar os quadrados no chão</u>	8	
	9	
	10	
	10	

3º Momento: Devolutiva: Mande uma foto ou um vídeo da atividade ou um breve relato de como a criança realizou a atividade, A devolutiva conta presença

Até mais.