

ESCOLA MUNICIPAL Profª Lavínia de Figueiredo Arnoni		
Nome do aluno:		Semana 11
Professor: Rose, Madalena e Ilza	Data: 21/05/2021	Turma: 5ºs anos
Componente Curricular: Língua Portuguesa	Entregar devolutiva no Classroom	

Hoje estudaremos o gênero textual instrucional, que aliado a área da Matemática, promoverá bons momentos de diversão entre familiares ou amigos. Leia a instrução ou Regra do Jogo Stop.

Stop da Matemática

Material: folha de papel com a grade apropriada ao jogo, como no exemplo abaixo e lápis.

Como jogar: A primeira linha da grade está preenchida com as operações que você deverá realizar nas outras linhas, da seguinte forma. Um dos jogadores escolhe um número, ou sorteia de 1 a 10 que deverá ser colocado na segunda linha, na primeira coluna, onde está escrito.

NÚMERO ESCOLHIDO. Imediatamente, todos os jogadores deverão realizar as operações indicadas na primeira linha. O primeiro aluno que realizar todas as contas grita STOP e todos os demais param. Os participantes conferem as operações realizadas, ou elegem um Juiz, para que faça a conferência. Para cada resposta certa vale 10 pontos. Vence quem tiver mais pontos.

<http://mtmdivertida.blogspot.com/2012/10/stop-da-matematica.html>

1 - Escreva a sequência do jogo, baseado nas instruções acima.

- 1º = _____
2º = _____
3º = _____
4º = _____
5º = _____

2 - Pelas regras do jogo, qual o número mínimo de jogadores podem participar? _____

3 - E qual é o maior número de participantes que podem participar? _____

4 - Qualquer pessoa pode participar ou têm alguma restrição? Justifique a sua resposta? _____

5 - De quantas folhas de papel com a grade do jogo será necessária? _____

Observe a grade do jogo para reproduzida na folha de papel:

Stop de Matemática



NÚMERO	+ 10	- 5	x 2	ANTECESSOR	+ 15	- 9	SUCESSOR	PAR OU IMPAR	TOTAL

5 - Olhando para a grade e lendo a regra, ficou mais fácil de compreender o jogo?

6 - Você acha que os cálculos podem ser realizados através do Cálculo Mental? Justifique sua resposta.

7 - A grade usada como exemplo, permite quantas rodadas do jogo? _____

ESCOLA MUNICIPAL Profª Lavínia de Figueiredo Arnoni		
Nome do aluno:		Semana 11
Professor: Rose, Madalena e Ilza	Data: 21/05/2021	Turma: 5ºs anos
Componente Curricular: Matemática	Entregar devolutiva no Classroom	

Bom dia!

Hoje, vamos nos divertir na Matemática.

A proposta hoje é jogar com familiares, amigos ou primos o famoso jogo do STOP, mas o STOP da Matemática.

Ele é simples de jogar, só entender bem as regras que foram expostas na aula de Língua Portuguesa, e aceitar o desafio de ser rápido nas operações matemáticas.

Para entender melhor analise o exemplo abaixo: Um dos participantes escolheu o número 23:

Número	+10	- 5	x2	antecessor	+15	- 9	sucessor	par ou ímpar?	Pontos
23	33	27	54	53	68	59	60	par	10

Reproduza a grade do jogo em uma folha, convide as pessoas e se divirta.

Após a sua diversão, hora de registrar:

1 - Com quem você jogou? _____

2 - Ganhou ou Perdeu? _____

3 - Quais foram as sensações que você sentiu durante o jogo? _____

4 - E os participantes, quais as sensações que você percebeu que eles sentiram? _____

5 - Qual foi a sua maior dificuldade durante o jogo? _____