



ESCOLA MUNICIPAL PALMIRA ANTONIO PEREIRA		
Nome do aluno:		Semana: 10
Professores: Adriana de M. M. Mathias, Luciana L. da Rocha Souza, Thaisa L. de O. Gonçalves.	Data: 12/05/202 1	Turma: MATERNAL
CAMPOS DE EXPERIÊNCIA: O eu, o outro e o nós. OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM: (EI02EO06) Respeitar regras básicas de convívio social nas interações e brincadeiras.		

Olá, tudo bem com vocês?

Na atividade de hoje iremos aprender um jogo bem divertido e que precisa de bastante atenção!

Este tipo de jogo é perfeito para estimular a concentração, a observação e a memória das crianças.

Iremos brincar com o jogo da memória dos convidados da dona girafa.

Veja como brincar:

Primeiro, mostre a criança todas as imagens do jogo da memória.

Fale os nomes das imagens e os números que aparecem em cada uma delas.

Após, fale sobre as regras.

Explique a criança que ela deverá encontrar os pares das imagens.

Misture as cartas e coloque-as sobre a mesa, com os desenhos virados para baixo.

Escolha quem vai iniciar jogando.

Cada jogador deverá virar duas cartas, buscando um par igual.

Se o jogador encontrar duas cartas iguais, tem direito a jogar outra vez.

Caso o jogador vire as duas cartas e não encontre os pares, ele deverá passar a jogada para o próximo jogador.

Quando o jogador acertar o par ele soma um ponto.

Ganha quem encontrar o maior número de pares.

A criança também poderá brincar sozinha!

Estimule que ela vire uma imagem de cada vez, explore as imagens com a criança e as quantidades referentes as imagens.

Como por exemplo:

- Olha! Um urso. Eu encontrei dois pinguins! Onde será que estão os outros?

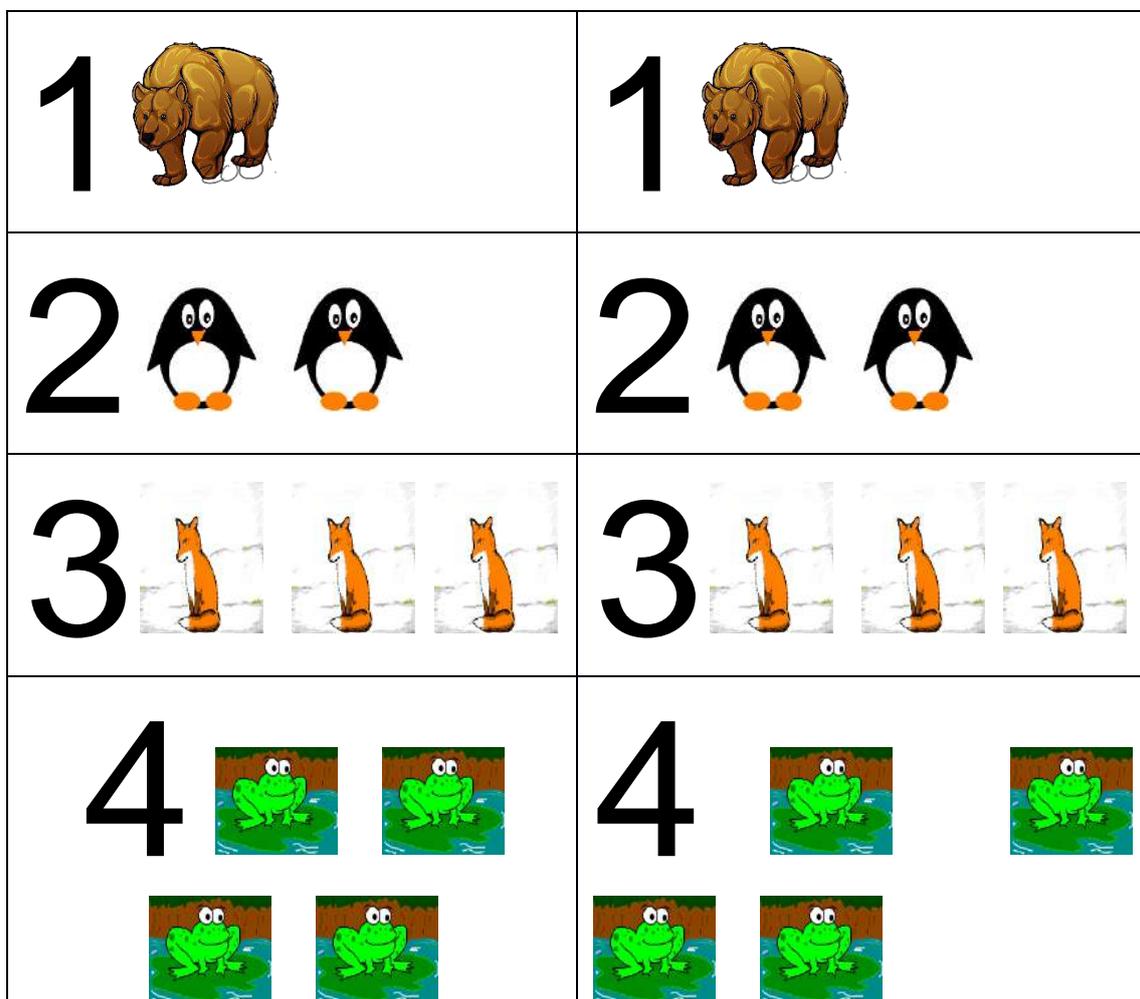
Vamos encontrar?

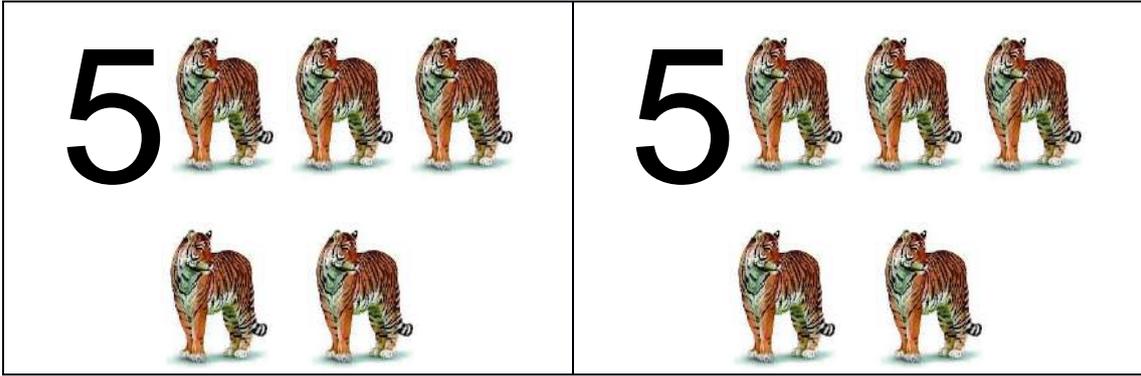
As imagens do jogo da memória poderão ser impressas na escola.

Para isso, ligue e agende a retirada do material!

Boa diversão!

Envie o registro da atividade para as professoras!





EQUIPE PALMIRA