



Secretaria de Educação

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/ 4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL PALMIRA ANTÔNIO PEREIRA

Nome do aluno:		Semana: 10
Professoras: Ana Paula N. Silva, Celina Medeiros, Maria Lucilene Barros, Selma Lopes Santos, Eliana Paula Caleffi e Ana Lúcia Maria Alexandre.	Data :14/05/2021	Turma: Berçário II
Campo de experiência: <u>Corpo, Gesto e Movimento</u> .		
Objetivos de Aprendizagem: (EI02CG03) Explorar formas de deslocamento no espaço (pular, saltar, dançar), combinando movimentos e seguindo orientações.		

Olá tudo bem com vocês?

Continuando nosso projeto: O mundo da matemática "Aprendendo e Brincando" hoje vamos brincar de amarelinha, quem já brincou?
É muito divertido.

A amarelinha é brincadeira muito antiga ,que é ótima para desenvolver a noção de respeito às regras e a esperar pela sua vez. A amarelinha mais tradicional é aquela feita no chão com giz.

Segue as regras da brincadeira:

- 1 Cada jogador precisa de uma pedrinha ou tampinha.
2. Quem começar joga a pedrinha na casa marcada com o número 1 e vai pulando de casa em casa, partindo da casa 2 até o céu.
3. Só é permitido pôr um pé em cada casa.
Quando há uma casa do lado da outra, pode pôr os dois pés no chão.
4. Quando chegar no céu, o jogador vira e volta pulando na mesma maneira, pegando a pedrinha quando estiver na casa 2.
5. A mesma pessoa começa de novo, jogando a pedrinha na casa 2.
6. Perde a vez quem:
– Pisar nas linhas do jogo

- Pisar na casa onde está a pedrinha
 - Não acertar a pedrinha na casa onde ela deve cair
 - Não conseguir (ou esquecer) de pegar a pedrinha de volta
7. Ganha quem terminar de pular todas as casas primeiro.

Segue o desenho da amarelinha para a mamãe desenhar no chão e colocar os números de 1 a 5.

Tente pular com um pé só se não conseguir pode pule com dois pés.

<http://dicaspaisefilhos.com.br/diversao/brincadeiras/brincadeira-amarelinha/>



Equipe Palmira