

ESCOLA MUNICIPAL NEUSA LUZ SANCHES		
NOME DO ALUNO:	DATA: 10/05/2021	SEMANA: 10
PROFESSORES: Andrea, Antônia, Esmeralda, Iara, Janaina, Jéssica, Silvana, Zilmara.		TURMA: B1A
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Escuta, fala, pensamento e imaginação		



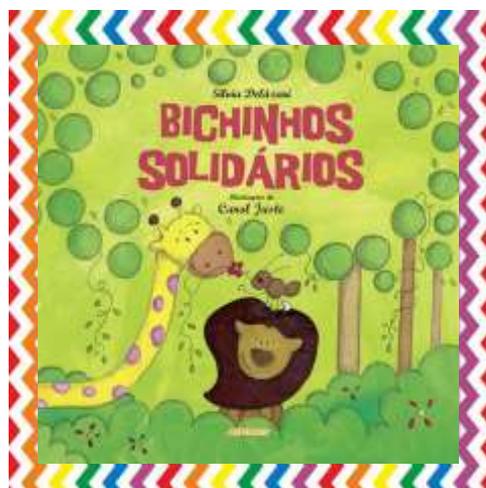
**Estratégia de Aprendizagem:**  
**HISTÓRIA: BICHINHOS SOLIDÁRIOS**



Na atividade de hoje estamos propondo uma leitura de uma forma lúdica e prazerosa, que promoverá o contato da criança com o mundo encantado da história e da imaginação. Sendo assim, prepare um local tranquilo e aconchegante e convide toda a família para participar. Para que esses momentos sejam ainda mais descontraídos, ao narrar a história, faça a entonação de voz, encene alguns gestos e convide a criança a participar. Faça algumas perguntas e permita que ela interaja com os personagens da história. Essa atividade ajudará a criança a desenvolver o seu processo de oralidade e autonomia.

Registre esse momento com fotos ou vídeos e compartilhe no grupo de WhatsApp.  
Lindo do livro:

<https://drive.google.com/file/d/1cCWralxbIMJf0CNWpQUKXEMufHb-6v4k/view?usp=drivesdk>



ESCOLA MUNICIPAL NEUSA LUZ SANCHES		
NOME DO ALUNO:	DATA: 10/05/2021	SEMANA: 10
PROFESSORES: Adelaide Simone, Elaine, Elma, Elisabete, Elisângela, Larissa, Fabiana, Vanderlânia e Zeni.	TURMA: B1B	
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: O eu, o outro e o nós		



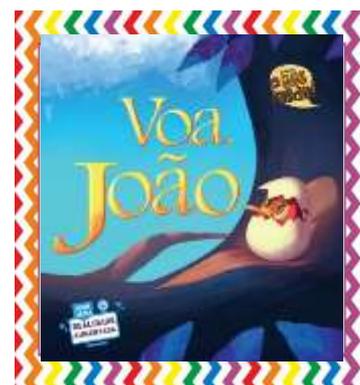
### Estratégia de Aprendizagem

#### HISTÓRIA: VOA JOÃO



*A brincadeira do “faz - de – conta” ou também conhecida como “jogo simbólico” é uma atividade lúdica importante para as crianças desenvolverem sua autonomia, pois, é através da interação com as pessoas e objetos do seu meio que elas têm a oportunidade de expressar suas aprendizagens, porque não estarão apenas brincando, mas desenvolvendo sua imaginação, criatividade e controlando ansiedades e medos. O faz-de-conta tem uma característica importante, que é marcada pelo brincar onde as crianças criam possibilidades de entrar no mundo adulto e irem adquirindo sua autonomia.*

Como proposta de atividade primeiramente a criança assistirá junto com responsável o vídeo (Voa João). Logo após, o responsável orientará e brincar com a criança da brincadeira do “faz- de- conta”. Ex: brincar de casinha, brincar de ser: heróis e princesas, de medico, etc. O responsável poderá disponibilizar alguns utensílios para criança brincar, como: talheres, potes plásticos, pregadores de roupa, pedaços de tecidos, roupinhas de bonecas ou até mesmo roupas para que a criança possa colocar em um varal, etc. **Observação:** Ensine e oriente seu filho, mas não faça por ele, só assim ele irá adquirir autonomia.



Link da história:

<https://www.youtube.com/watch?v=OT2Y8HsnhPI>

