

ESCOLA MUNICIPAL JÚLIA DEL CORTO RONCON

| | | |
|---|-------------------------|---------------------|
| Nome do aluno: | | Semana 12 |
| Professor: Cristina, Jacira, Leonice, Maria, Nayara, Rita e Ticiany. | Data: 27/05/2021 | Turma: MA/MB |
| Campos de Experiência: Corpo, Gestos e Movimentos. | | |

Atividade: Seu Mestre Mandou.

Ao **brincar** a criança aprende a conhecer, a fazer, a conviver e a ser. Favorecendo o desenvolvimento da autoconfiança, curiosidade, autonomia, linguagem e pensamento.

Materiais necessários: Crianças e familiares.

Como fazer a atividade: Um dos participantes será o Mestre e ficará na frente da criança. Ele dará as ordens e todos os seguidores deverão obedecê-las desde que sejam precedidas das palavras de ordem: "seu mestre mandou". As frases que não começarem com estas palavras não devem ser obedecidas. Por isso, esse é um jogo que exige bastante atenção.

Por exemplo: "Seu mestre mandou pular". Neste momento o comando deve ser obedecido.

"Correr". Como neste comando a ordem não começou com o Seu mestre mandou no início, então não deve ser realizada.

Ao apropriar-se dos comandos, a criança também poderá indicar movimentos a serem feitos.

Assim, todos poderão brincar juntos.

