

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA

NOME DO ALUNO:

DATA: 14/05/2021

SEMANA: 10

PROFESSOR: DIRCE, JULIANA, LUCIA, ROSELI

TURMA:MAT A

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, Gesto e Movimento.



LINK DA ATIVIDADE

<https://youtu.be/JVMVFiT2DAI>

MÚSICA: IMITANDO OS ANIMAIS (XUXA)

Atividade: Imitando os Animais.

Recurso: Celular, computador, notebook ou tablet., TV.

Estratégia:

A criança irá assistir o vídeo da Xuxa, "Imitando os animais", deverá acompanhar e dançar conforme a música.

O responsável deverá observar de que forma a criança interagem com os sons, música e imagens mostrado no vídeo, se ela interessou, e como a música a motiva a explorar os movimentos de seu corpo.

Curiosidade sobre esta atividade:

Esta proposta tem como finalidade trabalhar e ampliar as possibilidades expressivas dos movimentos, coordenação motora e situações de interação na família.

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA EDIR MARIA DE OLIVEIRA		
NOME DO ALUNO:	DATA: 14/05/2021	SEMANA: 10
PROFESSOR: JACQUELINE, MARCELY, MERIVANIA, RAQUEL.		TURMA: Maternal B
CAMPO DE EXPERIÊNCIAS: O Eu, o Outro e o Nós/ Corpo, Gestos e Movimentos.		



Atividade: Em frente ao espelho!

Recurso: espelho, celular e acesso à internet

Estratégia: Em frente ao espelho vamos reproduzir as emoções que aprendemos essa semana, fazendo caretas, gestos e movimentos diversos, o adulto observará se a criança é capaz de reconhecer e nomear cada emoção corretamente, envie o vídeo para nós!

Curiosidade sobre esta atividade: Crianças adoram brincar na frente do espelho. Diante dele descobrem o mundo à sua volta, aprendem a reconhecer as pessoas com quem convivem e tomam consciência a respeito de si mesma. As atividades com espelhos também contribuem para entender os limites do próprio corpo. Neste brincar de caras e bocas as crianças fazem caretas, imitam os colegas e exploram as mais variadas expressões. A autodescoberta é uma exploração sensorial relacionada ao desenvolvimento psicológico, essencial para que a criança se perceba indivíduo e autônomo.