

ESCOLA MUNICIPAL PASTOR ANTONIO CUMPIAN SILVA

Nome do aluno:		Semana:10
Professoras: Ana Claudia, Elizangela, Regiane, Josiane e Lucielma.	Data:14/05/21	Turma: BI
Campos de Experiência: O eu, o outro e o nós.		

Habilidades motoras

A criança responde aos estímulos de várias formas e cabe ao adulto, nos primeiros anos, trabalhar a motricidade da criança. Uma série de atividades bem elaboradas além de desenvolverem na criança habilidades motoras, proporciona a aceitação, a participação e a evolução da criança no ambiente em que ela vive.

Atividade: Bola ao cesto.

Material: Cesto que tenha em casa, caixa de plástico ou papelão. Bola que tiver em casa, pode ser também de papel, meia ou uma bexiga.

Vamos lá!!!

Com uma diversidade de materiais simples você tornará essa atividade em uma brincadeira bem interessante para criança, deixando que ela amasse o papel para jogar, sinta a textura do tecido da meia, o peso da bola e a leveza da bexiga. Você não precisa usar todos os materiais na atividade, mas lembre-se que quanto mais estimulada é a criança mais habilidades motoras são desenvolvidas no decorrer de sua infância.

Deixe a criança a uma distância que ela consiga jogar a bola dentro do cesto, pois esse é um dos **objetivos** na brincadeira, estimule a criança nas ações pedindo para que pegue a bola quando cair fora do cesto. Nos envie fotos e vídeos da atividade.



EQUIPE CUMPIAN

PROJETO LEITURA

A literatura infantil é um caminho que leva a criança a desenvolver a imaginação, emoções, e sentimentos de forma prazerosa significativa. Hoje a dimensão da leitura infantil é muito mais ampla e importante, proporcionando um desenvolvimento social e emocional.

Para esta atividade sugerimos que preparem um lugar aconchegante silencioso. Depois de contar a história faça questionamentos sobre ela, se possível peça para a criança **recontar** da maneira dela a história para você, assim vocês irão desfrutar juntos de momentos maravilhosos e de interação familiar.

Segue o link da história:

<https://youtu.be/Aay2qfV4qlw>



EQUIPE CUMPIAN