

| ESCOLA MUNICIPAL IRMÃ MARIA BERNADETE BANDEIRA DE SEIXAS                                                                                                  |                     |                              |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------------------------------|
| Nome do aluno:                                                                                                                                            |                     | <b>Semana 11</b>             |
| Professoras: Aurileide, Joelma, Karen, Kate, Lucilene, Lucimara, Márcia, Maria Cristina, Marta, Paula, Solange, Talita, Vanessa Mota e Vanessa Rodrigues. | Data:<br>27/05/2021 | Turma:<br>Maternais A, B e C |
| Campo de Experiências: O eu, o outro e o nós.                                                                                                             |                     |                              |



**TEMA: MAIO AMARELO**  
**RESPEITO E RESPONSABILIDADE NO TRÂNSITO**

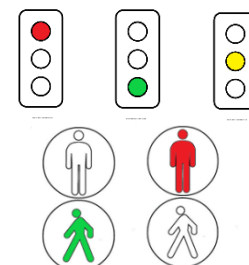
**ATIVIDADE: "JOGO DOS SEMÁFOROS"**

Olá famílias!



Durante essa semana nossos pequenos tiveram a oportunidade de aprender noções referentes aos cuidados e regrinhas no trânsito. E, para finalizar retomando o que aprenderam durante esses dias, propomos mais uma brincadeira divertida em família usando semáforos (veículos e pedestres), fazendo a diferenciação dessas sinalizações. Quando a criança os encontrar em seu percurso podem reconhecê-los e até se orientar por eles quando necessário, como pedestre ou passageiro. Este jogo promove também o respeito as regras em brincadeiras, como por exemplo: aguardar sua vez em jogar, ficar atento ao que foi solicitado, perceber que se não cumprir o combinado atrapalha a brincadeira na interação com o outro.

**1º Momento:** Para brincar vamos precisar fazer - 1 rua (desenho de linhas na horizontal), 1 faixa de pedestre (desenho de linhas ou retângulos na vertical), 3 desenhos de semáforos veículos (com uma cor em cada círculo) 2 semáforos de pedestres, 1 carrinho ou outro brinquedo representando um veículo (bicicletinha/moto), 1 boneco(a) que será o pedestre, fita adesiva ou cola, tesoura (manuseada pelo adulto) e um dado feito com caixa de papelão. A ideia é usar os materiais disponíveis em casa, ou seja, esse cenário pode ser construído através do desenho em qualquer papel e pintado pela própria criança usando giz de cera, lápis de cor, tinta guache ou canetinha. Como outra opção ao invés do desenho da rua e faixa no papel pode construir no chão com fita crepe (ou outra fita adesiva) e pedaços de papelão. Veja os desenhos nas figuras ao lado:



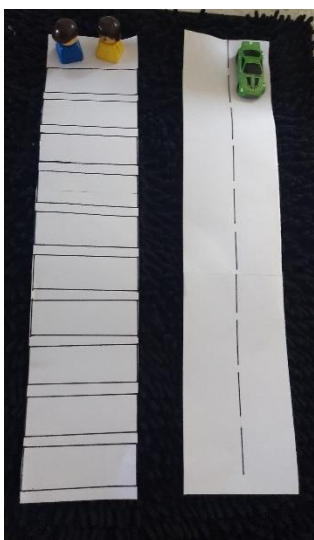
**2º Momento:** Depois de separado os materiais montaremos o dado colando em cada lado os desenhos dos semáforos prontos conforme nas imagens ao lado. Um lado dos dados ficará sem desenho, quem tirar este lado paga uma prenda. Se preferir pode usar somente círculos    para representar o semáforo de veículos e apenas um boneco   como semáforo de pedestre.

Sugestão de como fazer um dado com pedaços de papelão observando o passo a passo nas imagens ao lado:



Lembre-se de estimular a participação da criança em todo o processo da confecção desde o 1º momento **tornando-a protagonista da atividade**, além de ajudar na compreensão do jogo. É importante mostrar o dado pronto a ela explicando o que significa cada lado (desenhos).

**3º Momento:** Agora com tudo pronto convide seu pequeno(a) a brincar em dupla dessa forma: Procure um lugar mais amplo da casa, coloque os elementos conforme as figuras abaixo e, posicione um dos jogadores com a faixa de pedestre e outro com a rua. O primeiro começa jogando o dado para cima e quando ele parar observem a figura que está em cima do dado, o jogador poderá a cada rodada **movimentar para frente ou não** o carrinho (veículo) ou boneco(a) (pedestre), de acordo com a resposta das perguntas abaixo:



No dado apareceu:

Semáforo de veículos: Esse semáforo é para o motorista ou pedestre? Essa cor significa que o carrinho pode andar, esperar (atenção) ou parar?

Semáforo de pedestres: Esse semáforo é para o motorista ou pedestre? Essa cor significa que o boneco(a) pode andar ou esperar?

Sem desenho: Não movimenta nada, mas tem que pagar uma prenda, ou seja, quem jogou o dado deve imitar um veículo: carro, moto, ônibus, bicicleta ou produzir som de buzina, ambulância, polícia ou bombeiro, escolhido pelo outro jogador.

Observação: Deixe a criança responder de acordo com suas próprias hipóteses, caso ela fique em dúvida oriente-a neste momento. Pronto agora vamos ver quem chega primeiro no final?



MOVIMENTA NA RUA



NÃO MOVIMENTA



MOVIMENTA MAS BEM  
DEVAGAR NA RUA



ANDA NA FAIXA



FICA PARADO NA FAIXA



PAGA PRENDA

Solicitamos se possível que façam comentários, fotos ou vídeo destes momentos e compartilhe conosco no grupo do WhatsApp de sua turma. Esperamos que se divirtam e até a próxima atividade!