

ESCOLA MUNICIPAL COMENDADOR ABDALLA CHIEDDE		
Nome do aluno:		Semana 5
Professoras: Sara e Lenilda	Data:01/04/2021	Turma: 5º ano A e B
Componente Curricular: Matemática e Língua Portuguesa e Educação física	Entrega:diariamente através do WhatsApp	

Quinta-feira 01/04/2021

ATIVIDADE DE MATEMÁTICA

QUINTA-FEIRA 01 /04/2021

Acesse o link abaixo para assistir o vídeo que a professora gravou explicando a atividade.

https://www.youtube.com/watch?v=FZ-zk6qy0_Q

observe o exemplo abaixo

RETA NUMÉRICA											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
	COLAR	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
		20	21	22	23	24	25	26	27	28	29

COLAR										
	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39

COLAR										
	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49

COLAR										
	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59

COLAR										
	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69

COLAR										
	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79

COLAR										
	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89

COLAR										

COLAR										

COLAR										
	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

2. Aproveite o final de semana e recorte a página que contém o dinheirinho e moedas (vamos precisar para as aulas da próxima semana)

Observação: A página que contém o dinheirinho e a moeda você poderá imprimir, caso não possa imprimir recorte folhas do caderno de desenho e faça as notas e as moedas.

Se você tiver dinheirinho de brincadeira poderá usá-lo.



ATIVIDADE DE LÍNGUA PORTUGUESA



Trabalho de Língua Portuguesa

Pesquise na internet o significado de alguns símbolos do autismo. Depois faça um cartaz com os símbolos e seus significados. Você poderá fazer em uma folha de sulfite ou folha do caderno de desenho.

Atividade avaliativa(vale nota),capriche!!

EDUCAÇÃO FÍSICA

Realize a leitura:

HISTÓRIA DO JOGO DAS PEDRINHAS

Existem inúmeras brincadeiras e jogos que atravessaram os séculos e existem até os dias atuais. Apesar de nós não sabermos as origens das brincadeiras, acabamos aprendendo através de algum familiar que nos ensina como brincar. Isso acontece, na maior parte das vezes, com uma pessoa mais velha dizendo como se brinca ou se joga a uma criança. O mesmo pode se dizer do jogo das pedrinhas.

O jogo das pedrinhas tem vários outros nomes pelo mundo, sendo também conhecido como “cinco marias”, “jogo do osso”, “onente”, “bato”, “arriós”, “telhos”, “chocos”, “nécara”, “Chinas y Chinos”, “Knucklebones”, “Osselet” ou “bugalhos”.

As cinco-marias (como é conhecido no Brasil) têm origem na Grécia antiga. Quando queriam consultar os deuses ou tirar a sorte, os homens jogavam ossinhos da pata de carneiro.

Segundo folclorista o jogo das pedrinhas tem mais de vinte séculos! Não se sabe ao certo sua origem. Os gregos chamavam o jogo de Astragalissimo, e os romanos, de Pentalia.

Oficialmente no Império Romano era conhecido como Jogo dos Ossinhos, por se usar ossos. A brincadeira pode ser realizada com diversos materiais, como pedras,

metais ou, tampas de garrafas, ou como é comum no Brasil, com pequenos saquinhos recheados de areia ou arroz.

O fato de os soldados das Legiões do exército romano terem se espalhado por diversos locais do mundo pode explicar a expansão da brincadeira para vários locais. No Brasil, a brincadeira veio possivelmente com os portugueses durante o período de colonização.

RESPONDA:

1- Você já ouviu falar sobre esse jogo chamado cinco-marias?

2- Pergunte aos seus pais se eles conhecem esse jogo.

Tire uma foto do caderno e envie aqui.

ATIVIDADE PRÁTICA

Agora vamos jogar!

Pegue cinco pedrinhas, tampas de garrafa, ou bolinhas de papel bem amassadas,. E está feito o desafio, você pode jogar sozinho, ou desafiar alguém da sua família. O importante é se divertir!

Tire uma foto do seu jogo das 5 marias e manda aqui para a professora

No jogo existem 5 etapas:

1. Jogar todas as pedrinhas no chão (ou outra superfície) e pegar um deles sem tocar nas demais; jogar para o alto a pedrinha escolhida, enquanto pega uma das outras quatro que estão no chão, e sem encostar nas pedrinhas restantes; segurar a pedrinha na volta, com a mesma mão, antes que ela caia no chão; repetir o mesmo para cada uma das quatro pedrinhas.

2. Novamente, jogar as cinco pedrinhas no chão e pegar uma, sem tocar nas restantes; repetir a etapa anterior, só que agora de duas em duas pedrinhas.

3. Repetir tudo, mas desta vez pegando uma pedrinha e depois as três restantes ao mesmo tempo.

4. Jogar as pedrinhas, pegar uma, jogá-la para o alto, pegar as quatro pedrinhas restantes de uma só vez e em seguida pegar uma pedrinha que estava no ar sem deixar cair nenhuma.

5. Na última etapa, jogar as cinco pedrinhas no chão e pegar uma sem tocar nas demais; com a outra mão, formar um túnel por onde as quatro pedrinhas restantes deverão ser passadas, uma de cada vez, enquanto a pedrinha escolhida estiver lançada ao ar.

Observação: Se o jogador tocar nas pedrinhas que estão no chão, que não seja o escolhido para realizar a jogada, ou deixar alguma delas cair da mão, passará a vez ao próximo jogador.

Ganha quem passar todas as fases.

Grave um vídeo de você jogando e envie para a professora , beijos