ESTÂNCIA TURÍSTICA DE
RIBEIRÃO PIRES
CONSTRUINDO O FUTURO DA GENTE

Secretaria de Educação
Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193
Jardim Itacolomy
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
(11) 4828-9600/ 4825-9270

E.M. Comendador Abdalla Chiedde		
Nome do aluno:	**Data:** 03 à 07/05	Semana: 9
Professor: Caren Brunello	**Turma:** 4°A	
Componentes Curriculares: Educação Física	Entregar:	

Aula 1

Assista o vídeo da atividade eu explico como realizar:

https://youtu.be/kKUzYFSh-TU

Antes de começar a aula 2 realize o alongamento:

https://youtu.be/Rn14MR-SYlk

Aula 2

Brincadeira Medusa:

Uma pessoa será a Medusa, ela ficara de costas para os outros participantes. Trace um linha no chão, com fita, barbante, cardaço, ou o que tiver em casa. Este também será o ponto de partida da brincadeira e o lugar ao qual todos devem voltar caso mexam sua estatua durante o jogo.
A Medusa ficará de costas e sempre que virar para o grupo todos devem virar estátua e quem se mexer a Medusa manda voltar para a linha de partida e este deve iniciar o jogo do ponto de partida novamente. Quem não se mexeu fica parado até a Medusa voltar ao seu lugar e ficar de costas novamente, ela ficando de costas este poderá andar na sua direção até toca-la. Ganha aquele que tocar nas costas da Medusa primeiro.

Regras:
Não vale andar enquanto a Medusa estiver olhando
Mexeu volta para o início do Jogo
Honestidade, não minta para os outros nem para si mesmo

Envie fotos ou vídeos das atividades no Whtasapp