

Secretaria de Educação

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/4825-9270

ESCOLA MUNICIPAL JOÃO MIDOLLA				
Nome do aluno:		Semana 6 De 12 a 16/04		
Professor: Diogo Maciel da Silva	Data: 13/04	Turma: 5º Ano		
Componente Curricular: Educação Física	Entrega: No e-mail <u>diogomaciel</u>	Entrega: No e-mail diogomacieldasilva@outlook.com		

Unidade temática: Esportes

Habilidades da BNCC: (EF35EF05) e (EF35EF06).

Tema: Jogo e Esportes.

Conteúdo: Esportes de campo e taco, Esportes de rede/parede e Esportes de invasão.

Material utilizado: Bolinha de meia e balde

1º Momento Na aula de hoje vamos entender a diferença entre jogo e esporte.

Diferenças entre jogo e esportes

Jogo	Sim ou Não	Esporte	Sim ou Não
Local específico	Sim e não	Local específico	Sim
Material específico	Sim e não	Material específico	Sim
Regras pré-estabelecidas	Sim e não	Regras pré estabelecidas	Sim
Número de participantes	Sim e não	Número de participantes	Sim
Federações / instituições controlam sua prática	Sim e não	Federações / instituições são responsáveis	Sim
Profissionalizado	Sim e não	Profissionalizado/ Amador	Sim
Campeonatos oficiais	Não	Campeonatos oficiais	Sim
Transmitidos por mídias (TV)	Não	Transmitidos por mídias (TV)	Sim

Como notamos, são parecidos e podemos afirmar que: "O jogo não é esporte, mais um esporte é um jogo"!



Secretaria de Educação

Avenida Prefeito Valdirio Prisco, 193

Jardim Itacolomy

sec@ribeiraopires.sp.gov.br

(11) 4828-9600/4825-9270

2º Momento: Realize o alongamento que foi enviado nas aulas anteriores;

Para iniciarmos nossa atividade prática, você deverá seguir as orientações do professor, quanto às questões de segurança, roupas e calçados adequados para realização do alongamento, bem como os materiais utilizados.

Observação: É importante que todos que forem participar da brincadeira façam o alongamento antes de iniciar a atividade;

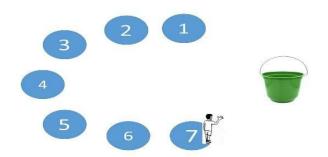
Não deixe a criança se exercitando ou realizando atividades práticas sozinha, lembre-se de verificar se o local é seguro.

3º Momento: Atividade prática de hoje

Use o balde e a bolinha de meia que utilizamos na última aula.

Jogo Reloginho

Coloque o balde em um ponto fixo, faça marcar ou coloque objetos em lugares fixos em torno do balde.



Cada vez que acertar muda de número, ganha quem chega até o ponto 7.

4º Momento: Qual esporte esse jogo parece?

Na próxima semana debatemos o 4º momento no grupo.

5º Momento: Registre sua vivência do 3º momento através de uma foto ou pequeno vídeo e envie no e-mail do professor: <u>diogomacieldasilva@outlook.com</u>

No e-mail deve constar aula de educação física, nome do aluno e a turma ok!

Boa aula!