

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI		
Nome do aluno:		Semana 4
Professoras: Elaine, Maria, Renata, Tereza, Helena, Célia, Kenia, Mirian, Najara, Francisca, Rosângela e Miriam.	Data:22/03/2021	Turma: Berçário IA e Berçário IB
Campos de Experiência: Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação.		

TEMÁTICA: PROJETO ÁGUA

Estratégia de aprendizagem:

Hoje é dia de História!!!

O responsável deverá sentar a criança ao seu lado ou no colo e apresentar a história “O Mundinho Azul” enquanto apresenta as ilustrações da história. E enquanto for apresentando as ilustrações, poderá conversar/explicar para a criança a importância da água para manter a vida no planeta. Nomeando e apontando as imagens da história para a criança.

Durante a atividade, se possível fotografar ou filmar e postar no grupo do WhatsApp.

Segue o link para acessar a história:

https://www.youtube.com/watch?v=JHX_rbv6dDc



ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI		
Nome do aluno:		Semana 4
Professoras: Adriana Serpa, Elisete, Sarah, Viviane Juliana Fortunato, Talita, Vanuza/ Cristiane Narcisio, Jahine, Maria de Lourdes, Roberta, Delzi, Valcicleide e Valdinéia.	Data: 22/03/2021	Turma: Berçário IC e Berçário ID
Campos de Experiência: Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação.		

Temática: Estimulação e brincadeiras

Estratégia de aprendizagem:

Hora da História

Para que o momento se torne ainda mais divertido, podemos fazer uma cabana com lençol ou no chão colocar um tapete com algumas almofadas, além de utilizar outros materiais que estiver disponível no momento da atividade. Na contação de histórias você poderá disponibilizar alguns livros para que a criança escolha o tema da história a ser lida, depois que escolher e começar a contar vire o livro para que a criança veja as imagens e possa imaginar o contexto, logo que estiver acabado de contar deixe a criança manusear o livro e mostre as imagens. Inverta os papéis e peça para que ela conte a história para você, será uma atividade participativa que vai estimular a imaginação e criatividade.

