

**E.M. MARIA SIQUEIRA DE PAULA**

Professora: Rosângela N. B. Dourado

Turma: 1º Ano A

Semana: 15 a 18 de março de 2021

Quantidade de aulas previstas 20 horas

Dia da semana	Duração Hora/aula	Práticas de Linguagem/área	Objetos de Conhecimento/conteúdo	Habilidades	Estratégias e Recursos
2ª feira	4 aulas	Análise linguística/ semiótica  (Alfabetização)	Construção do sistema alfabético e da ortografia	(EF01LP07) Identificar fonemas e sua representação por letras.	Vídeo o emprego do ÃO; Completar as palavras, leitura de cantiga e identificar rimas.
	1 aula	Inglês	Review: colors	Aprender a pintar as cores e saber usar as cores conforme a instrução passada.	Atividade de fixação do conteúdo.
3ª feira	5 aulas	Grandezas e medida	Medidas de tempo: unidades de medida de tempo, suas relações e o uso do calendário	(EF01MA17) Reconhecer e relacionar períodos do dia, dias da semana e meses do ano, utilizando calendário, quando necessário.	Localizar data no calendário; Escrever numeral; Identificar palavras na letra da música;
4ª feira	3 aulas	O sujeito e seu lugar no mundo	O modo de vida das crianças em diferentes lugares	(EF01GE01) Descrever características observadas de seus lugares de vivência (moradia, escola etc.) e identificar semelhanças e diferenças entre esses lugares.	Comparar diferenças e semelhanças através de fotos; Desenvolver atividade proposta no livro interdisciplinar página 32. Gravar um áudio parabenizando nossa cidade.

4ª feira	02 aulas	Educação Física  1 ao 2 ano	Ginástica Geral  Brincadeiras e jogos	<p><b>(EF12EF08)</b> Planejar e utilizar estratégias para a execução de diferentes elementos básicos da ginástica e da ginástica geral.</p> <p><b>(EF12EF01)</b> Experimentar, fruir e recriar diferentes brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional, reconhecendo e respeitando as diferenças individuais de desempenho dos colegas.</p> <p><b>(EF12EF02)</b> Explicar, por meio de múltiplas linguagens (corporal, visual, oral e escrita), as brincadeiras e os jogos populares do contexto comunitário e regional, reconhecendo e valorizando a importância desses jogos e <b>brincadeiras para suas culturas de origem.</b></p> <p><b>(EF12EF03)</b> Planejar e utilizar estratégias para resolver desafios de brincadeiras e jogos populares do contexto comunitário e regional, com base no reconhecimento das características dessas práticas.</p>	<p>Através do <b>ensino a distância</b>;</p> <p><b>Prática</b></p> <p>Conforme <b>vídeo</b> e instruções enviadas pelo professor;</p> <p>Alongar, Aquecer e Vivenciar com a Família, amigos ou <b>individualmente</b></p> <p><b>Teórica:</b></p> <p>Responder questões propostas</p> <p>Fixar os elementos teóricos na prática da atividade;</p> <p><b>Círculo Geométrico Primário</b></p>
5ª feira	5 aulas	Análise linguística/ semiótica (Alfabetização)	Conhecimento do alfabeto do português do Brasil  Construção do sistema alfabético e da ortografia	<p>(EF01LP10) Nomear as letras do alfabeto e recitá-lo na ordem das letras.</p> <p>(EF01LP08) Relacionar elementos sonoros (sílabas, fonemas, partes de palavras) com sua representação escrita.</p>	<p>Pesquisar palavras obedecendo a letra inicial; Substituir desenhos por palavras na frase.</p>

6ª feira

FERIADO – ANIVERSÁRIO DA CIDADE

Avaliação da semana: Identificação de fonemas; Percepção discriminando permanência e semelhanças; Localizar data no calendário.