



Prefeitura da Estância
Turística de Ribeirão Pires

Secretaria de Educação

Av. Prefeito Valdério Prisco, 193- Centro
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
Telefone: (11) 4828-9600

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI		
NOME DO ALUNO:	DATA: 07/10/2020	SEMANA: 06
PROFESSORES: Caroline, Elaine, Eliana, Reinaldo, Gilmar, Mirian, Silvia		TURMA: Maternal A
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: “Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações”		
OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: Classificar objetos, considerando determinado atributo (tamanho, peso, cor, forma etc)		

TEMA: ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL

Estratégia de Aprendizagem:



Ouvir e observar a história da Dona Maricota disponível em:

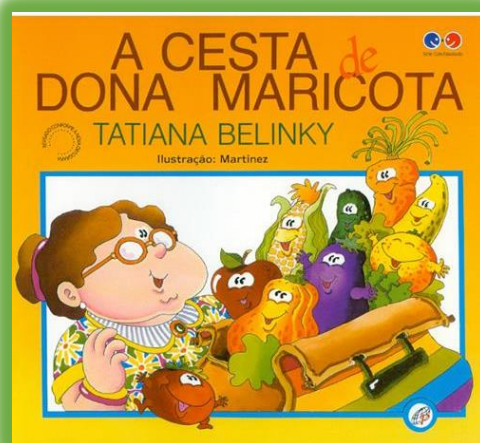
<https://www.youtube.com/watch?v=tx5f8ppMLt4>

Dialogar com a criança sobre os alimentos saudáveis que a Dona Maricota comprou na feira, e em seguida fazer uma sopa com os alimentos que tiver em casa, separando os ingredientes com a criança.

No segundo momento, demonstrar a quantidade de água que irá utilizar para fazer a sopa e contar os ingredientes. Nessa hora, estimular a criança a observar e dialogar com ela sobre o tamanho, peso, cor, forma etc, de cada alimento. Após esse momento, ouvir a música do projeto musicalização com as professoras Carol Queroga e Eliana Carmo.

Link de acesso: https://youtu.be/EMdhg_O69Rw

Compartilhe conosco esse momento, estamos com saudades...





Prefeitura da Estância
Turística de Ribeirão Pires

Secretaria de Educação

Av. Prefeito Valdírio Prisco, 193- Centro
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
Telefone: (11) 4828-9600

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI		
NOME DO ALUNO:	DATA: 07/10/2020	SEMANA: 6
PROFESSORES: Fabiana M Fabiana O. Ilma e Renata		TURMA: Maternal B
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO.		
OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: Utilizar materiais variados com possibilidades de manipulação, explorando cores, texturas, superfície, planos, formas e volumes ao criar objetos tridimensionais.		

TEMA: ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL



Estratégia de Aprendizagem:

PRATOS DIVERTIDOS



Nesta atividade, vocês deverão criar desenhos no prato conforme sugestões das figuras, nos links abaixo:

<https://br.pinterest.com/pin/526147168948718958/>



Usem a criatividade e divirtam-se

Permitam que a criança veja a figura sugerida e tente copiar e ou criar sozinha, não tem problema senão ficar idêntico. Pois, estamos estimulando suas percepções e valorizando suas próprias criações. Então, se sair diferente do proposto, apenas pergunte que bicho que ele imaginou fazer.

Não se esqueçam de registrar esses momentos por meio de fotos (informando o nome do animal que foi feito) e ou por vídeos e ou vídeos, e compartilhar conosco no nosso WhatsApp ou no canal acessando o link abaixo.

<https://www.facebook.com/groups/656443331580471/?ref=share>





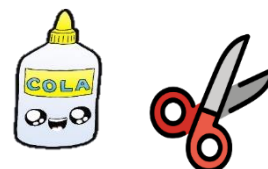
Prefeitura da Estância
Turística de Ribeirão Pires

Secretaria de Educação

Av. Prefeito Valdírio Prisco, 193- Centro
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
Telefone: (11) 4828-9600

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI		
NOME DO ALUNO:	DATA: 07/10/2020	SEMANA: 6
PROFESSORES: Alexandre, Cristiana, Eliane, Vanessa		TURMA: Maternal C
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, gesto e movimento e Escuta, fala, pensamento e imaginação.		
OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: Desenvolver progressivamente as habilidades manuais, adquirindo controle para desenhar, pintar, rasgar, folhear, entre outros. Manusear diferentes instrumentos e suportes de escrita para desenhar, traçar letras e outros sinais gráficos.		

TEMA: ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL



Estratégia de Aprendizagem:

CARTAZ DAS FRUTAS E SUAS INICIAIS



Materiais: Panfletos de supermercados, revistas, tesoura sem ponta, cola cartolina ou papel que tenha disponível. (caso não tenham os materiais, podem imprimir ou desenhar as imagens)

O responsável escolherá um lugar confortável em sua casa para a realização da atividade. Auxilie seu (sua) filho (a) a procurar em panfletos de supermercados imagens de frutas, ajude-o a recortá-las e colá-las no papel. Dialogue sobre as frutas encontradas, seu nome e os benefícios para a saúde. Em seguida, incentive-o e auxilie a escrever a inicial de cada fruta.

Exemplos nas imagens abaixo:

