

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI		
Nome do aluno:	Data: 15/10/2020	Semana:
Professor: Elisangela Pinho e Ilza A. C. Simão	Turma: 5ºANO	7
Componentes Curriculares: Língua Portuguesa		

Na aula passada iniciamos o assunto do Dia das Crianças, agora vamos entender como ficou tão popular no mundo inteiro, cada país com a sua data, mas com um dia especial para comemorar a Criança.

Leia o final do texto “Dia das Crianças”:

(...)

Entretanto, a data não se tornou uma unanimidade imediata. Somente em 1955, a data começou a ser celebrada a partir de uma campanha de marketing elaborada por uma indústria de brinquedos chamada Estrela. Primeiramente, Eber Alfred Goldberg, diretor comercial da empresa, lançou a chamada “Semana do Bebê Robusto”. O sucesso da campanha logo atraiu a atenção de outros empresários ligados à indústria de brinquedos.

Com isso, lançaram uma campanha publicitária promovendo a “Semana da Criança” com o objetivo de alavancar as vendas. Os bons resultados fizeram com que esse mesmo grupo de empresários revitalizassem a comemoração dos “12 de outubro” criado pelo deputado Galdino. Dessa forma, o Dia das Crianças passou a incorporar o calendário de datas comemorativas do país.

<https://brasilecola.uol.com.br/dia-das-criancas/a-origem-dia-das-criancas.htm>

Sabendo de tudo isso, agora vamos relaxar e brincar nessa semana que é dedicada às crianças.

Hoje vamos conhecer o Jogo das Pedrinhas ou o Jogo das Cinco Marias, os dois nomes mais conhecidos desse jogo que exige rapidez de movimento e arremesso preciso. Os pedagogos fariam que é uma atividade que desenvolve a coordenação motora e visual, o controle do arremesso, a estratégia e alguns ainda incluiriam até mesmo a Física, mas para nós o

importante é que é um jogo prazeroso de se jogar, principalmente em grupo ou em dupla.

Ops! Olha mais uma curiosidade na área:

De onde surgiu a brincadeira “Cinco Marias” ?

O jogo das pedrinhas tem vários outros nomes pelo mundo, sendo também conhecido como “cinco marias”, “jogo do osso”, “onente”, “bato”, “arriós”, “telhos”, “chocos”, “nécara”, “Chinas y Chinos”, “Knucklebones”, “Osselet” ou “bugalhos”.

O jogo consiste em lançar com a mão para o alto um dos cinco objetos que o compõe e pegar os demais que ficaram no chão.

Segundo o folclorista brasileiro Câmara Cascudo, o jogo das pedrinhas tem mais de vinte séculos!

Não se sabe ao certo sua origem. Os gregos chamavam o jogo de *Astragalissimo*, e os romanos, de *Pentalia*, por ser jogado com cinco tentos.

Oficialmente no Império Romano era conhecido como **Jogo dos Ossinhos**, por se usar ossos. Isso indica que a brincadeira pode ser realizada com diversos materiais, como ossos, pedras, metais ou, como é comum no Brasil, com pequenos saquinhos recheados de areia ou arroz.

O fato de os soldados das Legiões do exército romano terem se espalhado por diversos locais do mundo pode explicar a expansão da brincadeira para vários locais. No Brasil, a brincadeira veio possivelmente com os portugueses durante o período de colonização. Isso pode também explicar o nome de **cinco marias**, já que os portugueses eram católicos.

<https://escolakids.uol.com.br/historia/historia-do-jogo-das-pedrinhas.htm>

E como todo jogo:

Regras do jogo:

1 - Jogar todos os saquinhos no chão (ou outra superfície) e pegar um deles sem tocar nos demais; jogar para o alto o saquinho escolhido, enquanto pega um dos outros quatro que estão no chão, e sem encostar nos restantes; segurar o saquinho na volta, com a mesma mão, antes que ele caia no chão; repetir o mesmo para cada um dos quatro saquinhos.

2 - Jogar os cinco saquinhos no chão e pegar um, sem tocar nos restantes; repetir a etapa anterior, só que agora de dois em dois saquinhos.

3 - Repetir tudo, mas desta vez pegando um saquinho e depois os três restantes ao mesmo tempo.

4 - Jogar os saquinhos, pegar um, jogá-lo para o alto, pegar os quatro saquinhos restantes de uma só vez e em seguida pegar o saquinho que estava no ar sem deixar cair nenhum.

5 - Na última etapa, jogar os cinco saquinhos no chão e pegar um sem tocar nos demais; com a outra mão, formar um túnel por onde os quatro saquinhos restantes deverão ser passados, um de cada vez, enquanto o saquinho escolhido estiver lançado ao ar.

Observação: Se o jogador tocar num dos saquinhos que estão no chão, que não seja o escolhido para a execução da jogada, ou deixar algum deles cair da mão, passará a vez ao próximo jogador.



Ganha quem passar todas as fases

<https://pt.wikipedia.org/wiki/Cinco-marias>

Atividade:

No vídeo abaixo é explicado essas fases e mais algumas, acompanhe a explicação e chame alguém para jogar com você:

<https://www.youtube.com/watch?v=YbRaBXu0WFM>

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI

Nome do aluno:	Data: 15/10/2020	Semana: 07
Professora: MARY E ANDRÉA	Turma: 5ºano	
Componentes Curriculares: ARTE	Entregar:	

SEMANA DO DIA DAS CRIANÇAS

NESTA SEMANA PESSOAL, FAREMOS UMA ATIVIDADE DIFERENTE PARA COMEMORAR O DIA DAS CRIANÇAS, VAMOS CONSTRUIR UM FANTOCHE USANDO CAIXINHA DE LEITE VAZIA, APÓS A ATIVIDADE PRONTA VOCÊS TERÃO UM NOVO BRINQUEDO, CONSTRUÍDO POR VOCÊS, COM A AJUDA DOS PAIS, E PODERÃO BRINCAR MUITO EM CASA.

DIVERTIDO NÃO É?...ENTÃO VAMOS LÁ!!!!!!



Primeiro, você precisa lavar bem a caixinha de leite, e deixar secar, com a ajuda dos pais, corte a caixa , seguindo o modelo da foto ao lado e dobre.

Depois, escolha o seu personagem, você pode fazer um animal que você gosta, o seu personagem de desenho favorito, ou até mesmo, fazer um fantoche com as suas características, assim você irá se transformar em um

boneco.Escolha o que quiser!

Depois de escolher, você precisa encapar a caixinha, usando os materiais disponíveis em casa, podem usar, papéis coloridos, retalhos de tecidos, lã, e.v.a, tintas, canetinhas, etc...Seja criativo!!!!

