



Secretaria de Educação  
Av. Prefeito Valdirio Prisco, 193- Centro  
sec@vibetrapires.sp.gov.br  
Telefone: (11) 4828-9600

ESCOLA MUNICIPAL YOSHIHIKO NARITA		
Nome do aluno:XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	Data: 14/09/2.020	Semana:3
Professora: Irene Pavoni	Turma: Sala de Recursos	
Componentes Curriculares: Interdisciplinar	Entregar: Para a professora em fotos, e vídeos.	

**SEGUIMENTO:** ENSINO FUNDAMENTAL I - ANOS INICIAIS

**NOME DA ATIVIDADE:** Jogo das vogais

**OBJETIVOS:** Identificar a letra inicial das palavras

**HABILIDADES TRABALHADAS:** Identificação, leitura e escrita, pensamento lógico, atenção e concentração, memória, conceitos matemáticos, percepção visual e auditiva, linguagem, auto controle e organização.

**ESTRATÉGIAS E ORIENTAÇÃO PARA O DESENVOLVIMENTO:** Preparar no papel Kraft cinco colunas contendo cinco divisões, confeccionar as vogais encaixando a escrita em tampas de potes para despertar a percepção visual do aluno e colocar as vogais na sequência sobre cada coluna deixando – as fixadas.

Confeccionar 5 fichas com palavras iniciais em vogal A, 5 fichas com palavras iniciais em vogal E, 5 fichas com palavras iniciais em vogal I, 5 fichas com palavras iniciais em vogal O, 5 fichas com palavras iniciais em vogal U, as palavras deverão ser selecionadas dependendo do nível que o aluno se encontra.

As 25 fichas que foram confeccionadas deverão ser embaralhadas e o aluno irá retirar uma ficha fazer a leitura ao responsável onde irá colocar um pedaço de fita crepe atrás da ficha e observar o quadro das colunas indicadas pelas vogais colando-a no local correspondente.

Sempre incentivar com elogios e caso necessário fazer intervenções para observar o local correto oferecendo um suporte adequado a realização da atividade.

**RECURSOS UTILIZADOS:** Fita Crepe, folhas de papel Kraft, tampas de potes, fichas com as vogais, fichas com palavras impressas, papel cartão, cola.



JOGO DAS VOGAIS



Secretaria de Educação

Av. Prefeito Valdirio Prisco, 193- Centro  
sec@ribeiraopires.sp.gov.br  
Telefone: (11) 4628-9600

ESCOLA MUNICIPAL YOSHIHIKO NARITA		
<b>Nome do aluno:</b> XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	<b>Data:</b> 15/09/2.020	<b>Semana:</b> 3
<b>Professora:</b> Irene Pavoni	<b>Turma:</b> Sala de Recursos	
<b>Componentes Curriculares:</b> Interdisciplinar	<b>Entregar:</b> Para a professora em fotos e vídeos.	

**Segmento:** Ensino Fundamental I anos iniciais

**Nome da Atividade:** Dominó das adições

**Objetivos:** Desenvolver conceitos matemáticos, estimular a oralidade.

**Habilidades trabalhadas:** Atenção e Concentração, coordenação motora, percepção visual e auditiva, identificação, raciocínio lógico, organização, direção, auto controle e identificação.

**Estratégias e orientação para o desenvolvimento:** Imprimir a folha colando – a em papel cartão onde deve permanecer a parte colorida do papel cartão ( não colar sobre a parte colorida ), após secar o responsável deverá recortar com cuidado respeitando o formato.

Divida as partes em dois, pode- se fazer a brincadeira par e ímpar para ver quem inicia o jogo de dominó.

Sempre verbalizando e oferecer recursos para o aluno realizar as adições quando necessário.

Ofereça o tempo necessário ao aluno e faça intervenções quando necessário sempre com palavras motivadoras.

**Recursos Utilizados:** Cola, folha impressa, tesoura, papel cartão, lápis, sulfite e palitos de sorvete.



## DOMINÓ DAS ADIÇÕES

$10+2$	6	$8+1$	15	$10+9$	1
$4+3$	20	$0+1$	26	$10+13$	24
$6+7$	2	$0+0$	3	$9+9$	5
$4+4$	10	$8+3$	14	$10+11$	22
$3+1$	9	$3+2$	7	$8+7$	17
$10+10$	21	$20+6$	18	$3+3$	4
$1+1$	0	$2+1$	8	$10+7$	19
$9+1$	11	$7+7$	16	$10+12$	23
$10+14$	25	$8+8$	13	$10+15$	12