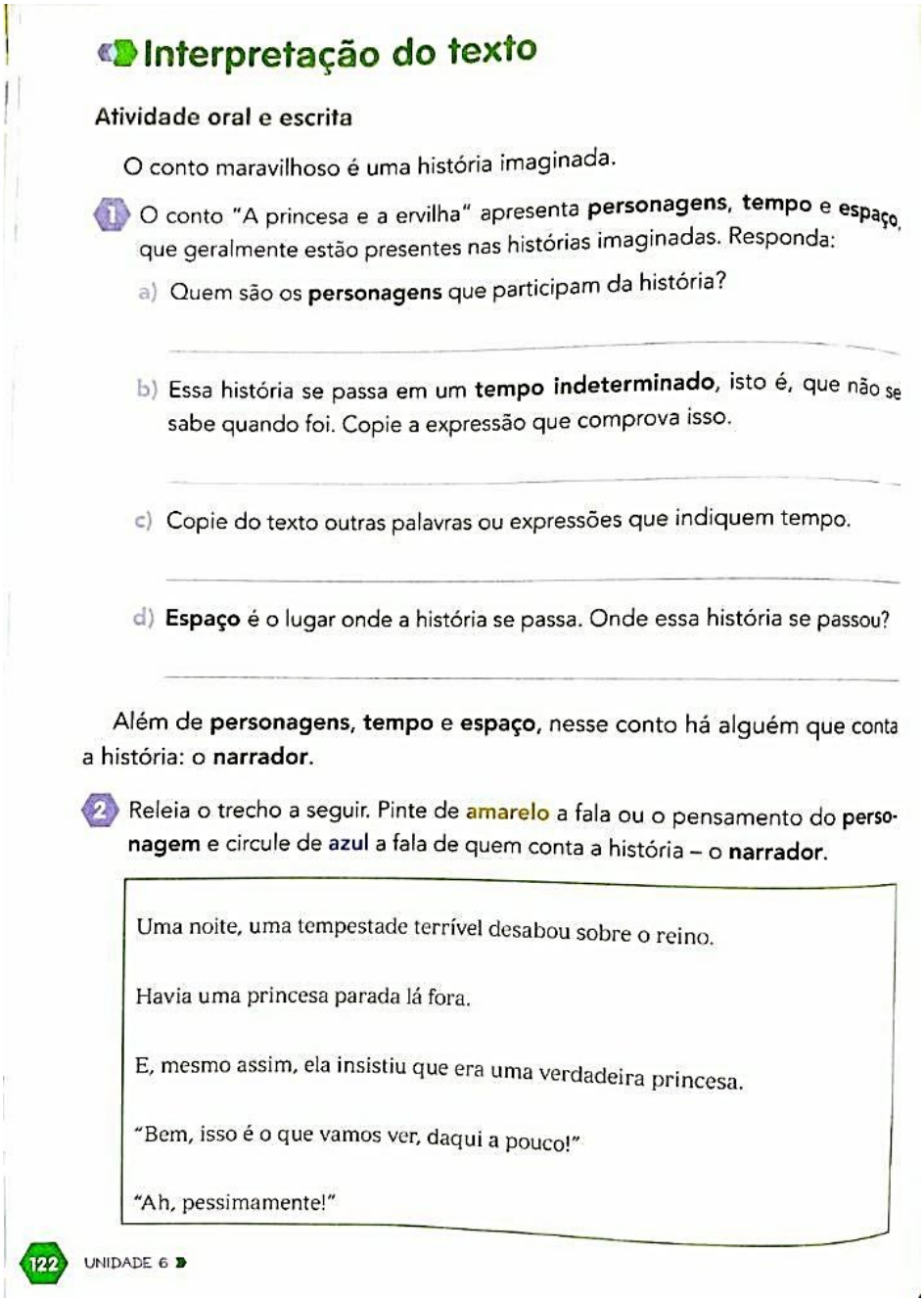
ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI.		
Nome do aluno:	Data: 29/09/2020	Semana: **5**
Professora: **Patrícia M. do Nascimento/ Carolina T. Merino**	Turma: **3º anos A/B**	
Componente Curricular: **Língua Portuguesa**	Entregar: **06/10/2020**	

Após realizarmos a leitura do conto “A princesa e a Ervilha” e vermos um pouco sobre as características dos contos maravilhosos, vamos observá- las realizando as atividades das páginas 122, 123 e 124 do livro de Língua Portuguesa:



Interpretação do texto

Atividade oral e escrita

O conto maravilhoso é uma história imaginada.

1 O conto "A princesa e a ervilha" apresenta **personagens**, **tempo** e **espaço**, que geralmente estão presentes nas histórias imaginadas. Responda:

a) Quem são os **personagens** que participam da história?

b) Essa história se passa em um **tempo indeterminado**, isto é, que não se sabe quando foi. Copie a expressão que comprova isso.

c) Copie do texto outras palavras ou expressões que indiquem tempo.

d) **Espaço** é o lugar onde a história se passa. Onde essa história se passou?

Além de **personagens**, **tempo** e **espaço**, nesse conto há alguém que conta a história: o **narrador**.

2 Releia o trecho a seguir. Pinte de **amarelo** a fala ou o pensamento do **personagem** e circule de **azul** a fala de quem conta a história – o **narrador**.

Uma noite, uma tempestade terrível desabou sobre o reino.

Havia uma princesa parada lá fora.

E, mesmo assim, ela insistiu que era uma verdadeira princesa.

"Bem, isso é o que vamos ver, daqui a pouco!"

"Ah, pessimamente!"

3 Leia as frases e numere-as na ordem em que os fatos ocorreram.

- ☐ Como ninguém acreditou que a moça era uma princesa, a rainha fez um teste colocando um grão de ervilha na cama em que a moça dormiria naquela noite.
- ☐ O príncipe e a princesa se casaram e guardaram o grão de ervilha no museu do palácio.
- ☐ Era uma vez um príncipe que estava à procura de uma noiva porque queria se casar.
- ☐ Então, durante uma tempestade, bateu no portão da cidade uma moça toda molhada dizendo ser uma princesa.
- ☐ A moça provou ser uma princesa verdadeira, porque foi capaz de sentir o grão de ervilha e não conseguiu dormir.

4 Por que o príncipe não encontrava uma noiva?

_____

_____

5 Conversem: Por que a rainha colocou um grão de ervilha na cama da moça?

6 Ligue o nome de cada personagem à fala correspondente.

princesa	"Bem, isso é o que vamos ver, daqui a pouco!"
rainha	"Mal consegui pregar o olho a noite inteira!"

7 Observe que as falas dos personagens não trazem travessão no início. Pinte, na atividade anterior, os sinais que foram usados para destacar as falas. Esse sinal é outro modo de iniciar a fala dos personagens. Qual é o nome desse sinal? _____

8 Conversem: Vocês gostaram do conto? Para que tipo de leitor vocês indicariam a leitura desse conto?

9 O conto que você leu está organizado em **momentos**, em **partes**. Cada uma dessas partes do conto tem um nome. Observe a palavra ou expressão destacada a seguir.
Ligue a parte ao nome correspondente.

Numa noite de tempestade, uma moça bateu no portão da cidade.	começo
Na manhã seguinte, a moça reclamou, provou ser uma verdadeira princesa e se casou com o príncipe.	complicação
Era uma vez um príncipe que queria se casar.	momento de suspense
Então, a rainha colocou um grão de ervilha na cama da moça para testar se ela era uma princesa.	final

Hora de organizar o que estudamos

Completem o quadro do esquema em que faltam informações:

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA LAVÍNIA DE FIGUEIREDO ARNONI.		
Nome do aluno:	Data: 29/09/2020	Semana: **5**
Professora: **Patrícia M. do Nascimento/ Carolina T. Merino**	Turma: **3º anos A/B**	
Componente Curricular: **Matemática**	Entregar: **06/10/2020**	

Tangram

O Tangram é um quebra-cabeça chinês, de origem milenar, no formato de um quadrado composto por sete peças, dentre triângulos e quadriláteros. Existem diversas lendas sobre o seu surgimento.

O objetivo desse jogo é utilizar as sete peças, sem sobreposição, para montar diversas figuras, como animais, plantas e objetos.

A Lenda do Tangram

"Conta a lenda que um jovem chinês despedia-se de seu mestre, pois iniciara uma grande viagem pelo mundo. Nessa ocasião, o mestre entregou-lhe um espelho de forma quadrada e disse:

– Com esse espelho você registrará tudo que encontrar durante a viagem, para mostrar-me na volta.

O discípulo, surpreso, indagou:

– Mas mestre, como, com um simples espelho, poderei mostrar-lhe tudo o que encontrar durante a viagem?

No momento em que fazia esta pergunta, o espelho caiu-lhe das mãos, quebrando-se em sete peças. Então o mestre disse:

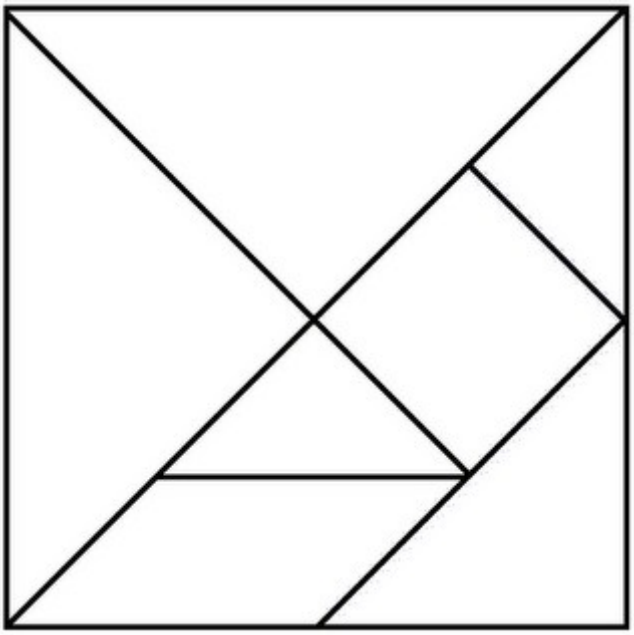
– Agora você poderá, com essas sete peças, construir figuras para ilustrar o que viu durante a viagem.

Lendas e histórias sempre cercam objetos ou fatos de cuja origem temos pouco ou nenhum conhecimento, como é o caso do Tangran. Pode ser verdade ou não: o que vale é a magia própria dos mitos e lendas."

*Retirado do livro: Aprender vale a pena. (1998) Módulo 2. Secretaria do Estado de São Paulo

Av. Prefeito Valdírio Prisco, 193- Centro
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
Telefone: (11) 4828-9600

Ontem vimos algumas formas geométricas planas, hoje vamos conhecer um pouco o tangram. Observe como é esse jogo milenar e em seguida responda as questões:



1- Que figuras podem ser formadas com dois triângulos?

_____

2- Qual figura possui 3 lados, sendo dois deles paralelos?

_____

3- Qual a figura que possui 4 lados iguais? Quantas formas assim vê na imagem?

_____

4- Qual figura aparece apenas 1 vez no tangram?

_____

5- Quantos triângulos e quantos quadriláteros tem o tangram?

_____

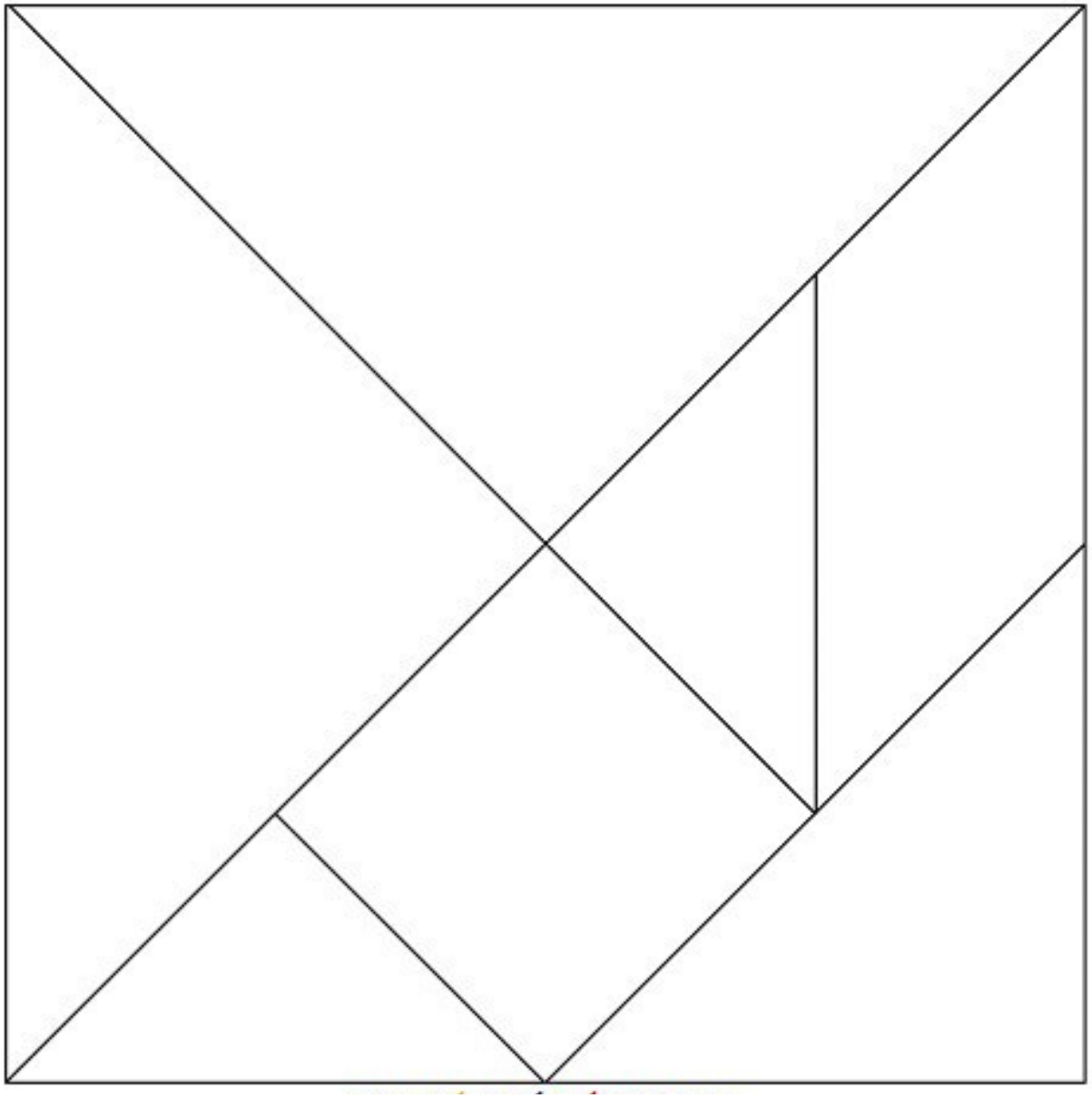
Av. Prefeito Valdírio Prisco, 193- Centro
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
Telefone: (11) 4828-9600

Vamos fazer nosso tangram?

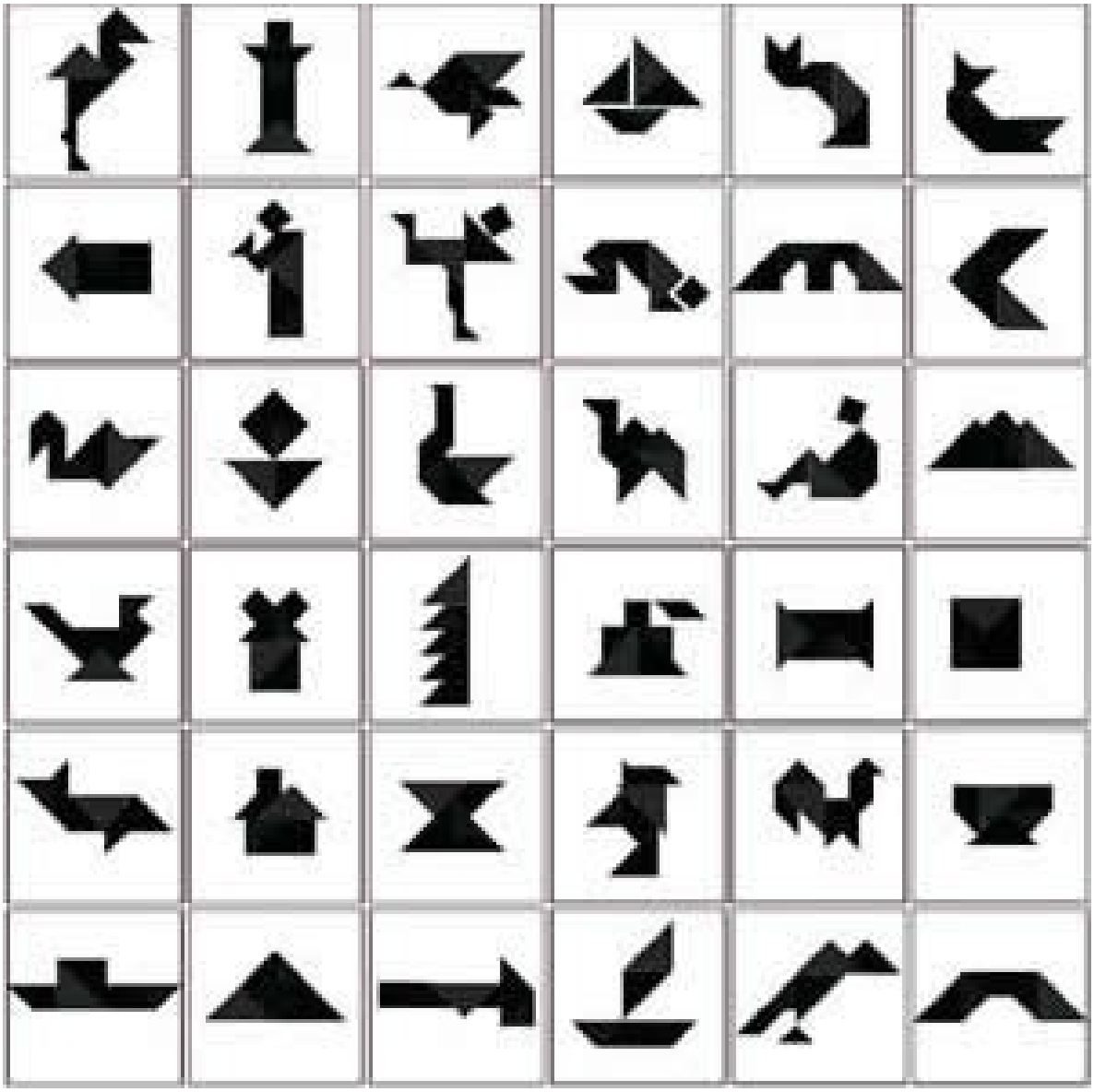
Assista o vídeo explicativo para aprender como fazer tangram sem precisar imprimir. É fácil fazer e não é necessário imprimir, mas é preciso capricho!

https://www.youtube.com/watch?v=7mtf0NVWPFU

Caso tenha dificuldade para assistir o vídeo, segue o molde para imprimir. Se possível cole em um papel grosso para ficar mais firme e ser mais fácil fazer a atividade.



Agora que o tangram já está pronto, tente fazer ao menos 3 dos desenhos abaixo. Mande foto dos desenhos que conseguiu fazer.

Secretaria de Educação

Av. Prefeito Valdírio Prisco, 193- Centro
sec@ribeiraopires.sp.gov.br
Telefone: (11) 4828-9600