

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI		
NOME DO ALUNO XXXXXXXXXXXXXXXX	DATA: 28 / 09 / 2020	SEMANA: 5
PROFESSORES: Darci Sanches Peres Mozelli		TURMA: Sala de Recursos
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Traços , Sons, Cores e formas		
OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: Utilizar materiais variados com possibilidades de manipulação (argila, massa de modelar). explorando cores, texturas, superfícies, planos, formas e volumes ao criar objetos tridimensionais.		

**Segmento:** Educação Infantil

**Atividade:** Torre Inteligente

**Objetivo Específico:** Fazer correspondência ao identificar e assimilar cores; Estimular a Paciência, persistência e Usar a criatividade.

**Habilidades Trabalhadas:** Coordenação motora; Coordenação visomotora; Atenção; Concentração; Pensamento Lógico; Orientação Espacial; Percepção e memória tátil e visu

**Habilidades Trabalhadas:** Coordenação motora; Coordenação visomotora; Atenção; Concentração; Pensamento Lógico; Orientação Espacial; Percepção e memória tátil e visual

**Recursos Utilizados:** Papelão, tesoura, cola, papel colorido **ou** tinta **ou** durex colorido, 15 tubo de papel higiênico, régua , lápis de cor.

**Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:** Encape os tupos com o material que tiver disponível em sua casa, pode até pintar se preferir **ou** colocar durex colorido nas pontas, como modelo abaixo. Agora faremos 6 bases da torre com papelão, cortados de 15cm/15cm ( pode ser de caixas de papelão). Faça círculos com as respectivas cores de cada tubo (pode ser pintado ou recortados de papel colorido (se recortado cole os círculos). Todas as bases terão, 4 círculos. Vamos montar uma torre? Um jogo divertido que pode ser adaptado à diversas situações (para jogar sozinho, em dupla ou em grupo, por exemplo) mas o princípio é sempre o mesmo: coloca-se uma plaquinha e, sobre os círculos, deve-se colocar os tubos de cor correspondente. Uma nova plaquinha é colocada. A criança continua esse processo, até que eventualmente, a torre irá cair! DIVIRTA-SE!!!!!!



ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR VALBERTO FUSARI		
NOME DO ALUNO XXXXXXXXXXXXXXXX	DATA: 02 / 10 / 2020	SEMANA: 5
PROFESSORES: Darci Sanches Peres Mozelli		TURMA: Sala de Recursos
CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações		
OBJETIVO DE APRENDIZAGEM: Classificar objetos, considerando determinado atributo (tamanho, peso, cor, forma etc.)		

**Segmento:** Educação Infantil

**Atividade:** Bingo das formas Geométricas

**Objetivo Específico:** Identificar as cores e formas geométricas fazendo correspondência entre elas.

**Habilidades Trabalhadas:** Coordenação motora; Coordenação visomotora; Atenção; Concentração; Pensamento Lógico; Orientação Espacial; Percepção e memória tátil e visual

**Recursos Utilizados:** Folhas de EVA coloridas e uma na cor branca, tampinhas de garrafa pet, tesoura, cola branca, papelão, saquinho

**Estratégias e orientações para o desenvolvimento da atividade:** Vamos fazer 2 cartelas para o bingo de 28cm/20cm, de papelão ; Use o EVA branco para colar na cartela. Utilize as coloridas para recortar as formas geométricas ( conforme modelo abaixo); Após ter sido recortada as formas geométricas cole-as nas cartelas; Agora vamos fazer as formas geométricas para serem sorteadas; Faça formas iguais nas cores que que foram feitas e coladas nas cartelas .

**Como Jogar:** Cada jogador receberá uma cartela com as formas geométricas e tampinhas para colocar em cima das formas. O professor escolhe uma cor e uma forma para que as crianças coloquem a tampinha em cima, quando a criança completar a cartela é só falar BINGO e o jogo estará encerrado.

**Obs.:** Toda Atividade deve ser acompanhada e orientada por um adulto.

