

Av. Prefeito Valdírio Prisco, 193- Centro sec@ribeiraopires.sp.gov.br Telefone: (11) 4828-9600

Professores: Maria Elizabete Galindo dos Santos Barbosa

Semana de: 31 de agosto à 04 de setembro

Quantidade de aulas previstas: 14 de português e 6 de matemática

	Duração hora/aula	Disciplina Práticas de linguagem/área	Objetos de conhecimento/conteúdo	Habilidades	Estratégias e Recursos
2ª	2 horas	Português Matemática	Lendas *saci - interpretação  Sistema monetário -reconhecimento de cédulas e moedas e equivalência de valores.	Ef02lp12 — localizar, em textos curtos, informações pontuais.  Ef02lp09 — ler com autonomia e fluência, textos curtos, com nível de textualidade adequado, silenciosamente e, em seguida, voz alta.  Ef15lp16 — ler e compreender, em colaboração com os colegas e com a ajuda do professor e, mais tarde, de maneira autônoma, textos narrativos de maior porte como contos (populares, de fadas, acumulativos, de assombrações e etc.)  Ef02ma20 — estabelecer a equivalência de valores entre moedas e cédulas do sistema monetário brasileiro para resolver situações cotidianas.	Atividade 1. Leia junto com a família, converse sobre o saci pererê e responda as questões abaixo no caderno. Atividade 2. Leia em voz alta e responda as questões abaixo sem ajuda da família. Pessa para os responsáveis contar sua lenda favorita. Escreva o nome da lenda e de quem contou. Tire foto e envie.  Nosso livro de matemática Página: 122 e 123  Aula interativa: (15h00 às 17h00)  Correção do exercício de matemática. (identificar cédulas e moedas).  Desafio – brinquedos e brincadeiras – classificação silábica.
<b>3</b> ª	2 horas 2 horas	Português Matemática	Lendas *curupira - classificação silábica  Medida de tempo - intervalo entre dois horários.	Ef15lp16 — ler e compreender, em colaboração com os colegas e com a ajuda do professor e, mais tarde, de maneira autônoma, textos narrativos de maior porte como contos (populares, de fadas, acumulativos, de assombrações e etc.) Ef02lp02— segmentar palavras em sílabas e remover substituir sílabas iniciais, mediais ou finais para criar novas palavras. Ef02lp04 — ler e escrever corretamente	Atividade 1. Ler a lenda do curupira. Copiar no caderno as questões e as respostas. Atividade 2. Classificação silábica e formação de novas palavras com as sílabas do personagem curupira. Atividade 3. Produção de texto: reconte a lenda do curupira. Não se esqueça de colocar o título. Atividade 4. Leitura silenciosa compreendendo todas as palavras. A palavra que você não conseguir decifrar (entender) pergunte aos responsáveis. Depois de todas as palavras compreendidas. Leia em voz alta



				palavras com sílabas cv, v, cvc, ccv, identificando que existem vogais em todas as sílabas.  Ef02lp27 – reescrever textos narrativos literários lidos pelo professor.  Ef02ma19 – medir a duração de um intervalo de tempo por meio de relógio digital e registrar o horário do início e fim do intervalo.	para a família, respeitando as pontuações. Grave em áudio ou vídeo e envie. Nosso livro de matemática Página: 124 Aula interativa: (13h00 ás 15h00) Aplicação do exercício de matemática. Desafio – leitura de horas em relógios digitais e de ponteiros.
	2 aulas (arte)	Artes visuais	Contextos e práticas; processos de criação.	(ef15ar01) identificar e apreciar formas distintas das artes visuais tradicionais e contemporâneas, cultivando a percepção, o imaginário, a capacidade de simbolizar e o repertório imagético. (ef15ar02) explorar e reconhecer elementos constitutivos das artes visuais (ponto, linha, forma, cor, espaço, movimento etc.). (ef15ar05) experimentar a criação em artes visuais de modo individual, coletivo e colaborativo, explorando diferentes espaços da escola e da comunidade.	Atividades de releitura de obras, tendo o objetivo de fixar as cores primarias, e as formas básicas, usando como referência o artista plástico joan miró. Com o auxílio do professor, disponível para sanar dúvidas, após alguns vídeos de apresentação do artista.  Links:  https://www.youtube.com/watch?v=ydwpokrj0b8 https://www.youtube.com/watch?v=rjzuj9bqqsk https://www.youtube.com/watch?v=mxrsbxfh im Os alunos deverão confeccionar suas peças artísticas. Sendo elas, uma pintura e uma máscara.
<b>4</b> ª	4 horas	Interdisciplinar	Criança gosta de brincar - brinquedos e brincadeiras	Ef15lp10 – escutar, com atenção falas de professores e colegas, formulando perguntas pertinentes ao tema e solicitando esclarecimentos sempre que necessário. Ef02hi03 – selecionar situações cotidianas que remetam à percepção de mudança, pertencimento e memória. Ef02hi08 – compilar história da família e/ou da comunidade registradas em diferentes fontes. Ef02ge04 – reconhecer semelhanças e diferenças nos hábitos, nas relações com a	Livro apis interdisciplinar/leitura do professor. Páginas: 66, 67. 68. 69. 70, 71 e 72. Aula interativa: (14h00 às 17h00) Aplicação das atividades do livro. (adaptação de atividades)



				natureza e no modo de viver de pessoa em diferentes lugares.	
5ª	3 horas 1 hora	Português Matemática	Lendas Cuca Parodias *saci, curupira - divisão silábica  Medida de capacidade e de massa.	Ef15lp10 — escutar, com atenção falas de professores e colegas, formulando perguntas pertinentes ao tema e solicitando esclarecimentos sempre que necessário. Ef02lp02— segmentar palavras em sílabas e remover substituir sílabas iniciais, mediais ou finais para criar novas palavras. Ef02lp04 — ler e escrever corretamente palavras com sílabas cv, v, cvc, ccv, identificando que existem vogais em todas as sílabas. Ef02ma17 — estimar, medir e comparar capacidade e massa, utilizando estratégias pessoais e unidades de medida não padronizadas ou padronizadas (litro, mililitro, cm3, grama e quilograma.	Leitura do professor da história do uirapuru e canção de uma paródia do professor exemplificando a paródia via whatsapp. Leitura da lenda da cuca. Retirar do texto a cantiga de ninar e escrever no caderno. (não se esqueça que deve copiar como se canta, cada verso em uma linha.). Divisão silábica. Palavras com estruturas silábicas complexas.  Nosso livro de matemática  Página: 126  Aula interativa: (15h00 ás 17h00)  Aplicação do exercício de matemática.  Desafio — estimar entre dois animais qual pesa mais.
	02 aulas	Educação física	ginástica Brincadeiras e jogos Esportes Danças Lutas	saltos, giros, rotações, acrobacias, com e sem materiais) e da ginástica geral, de forma individual e em pequenos grupos, adotando procedimentos de segurança. (ef12ef01) experimentar, fruir e recriar diferentes brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional, reconhecendo e respeitando as diferenças individuais de desempenho dos colegas. (ef12ef12) identificar os elementos constitutivos (ritmo, espaço, gestos) das danças do contexto comunitário e regional,	Através do ensino a distância;  Prática  Conforme vídeo e instruções enviadas pelo professor;  Alongar, aquecer e vivenciar com a família, amigos ou individualmente.  Teórica:  Responder questões propostas  Fixar os elementos teóricos na prática da atividade;  Futebol de tampinhas



				valorizando e respeitando as manifestações de diferentes.	
6ª	3 horas	Português	Lendas Lobisomem Significados Localização e movimentação	Ef15lp16 — ler e compreender, em colaboração com os colegas e com a ajuda do professor e, mais tarde, de maneira autônoma, textos narrativos de maior porte como contos (populares, de fadas, acumulativos, de assombrações e etc.) Ef02lp04 — ler e escrever corretamente palavras com sílabas cv, v, cvc, ccv, identificando que existem vogais em todas as sílabas. Ef02lp10- identificar sinônimos de palavras de texto lido, determinando a diferença de sentido entre eles, formar antônimos de palavras encontradas em texto lido pelo acréscimo do prefixo in/ - im. Ef02ma12 — identificar e registrar, em linguagem verbal ou não verbal, a localização e o deslocamentos de pessoas e de objetos no espaço, considerando mais um ponto de referência, e indicar as mudanças de direção e de sentido.	Atividade 1. Leia atentamete e responda as questões abaixo no caderno. Atividade 2. Veja neste texto outra forma de se derrotar um lobisomem./copie o texto no caderno e responda as questões./grife ou circule no texto as respostas encontradas. Atividade 3. (tire foto e envie). Pesquise as palavras abaixo e escreva seus significados.  Nosso livro de matemática Página: 127 e 128 Aula interativa: (13h00 ás 15h00) Aplicação do exercício de matemática. Desafio- a professora soletra e vocês descobrem as palavras.
	- 50 min.	- inglês	- review: colors and animals	<ul> <li>aprender a falar, escrever e pintar as cores e saber usar as cores conforme instruções passadas;</li> <li>saber escrever de forma correta os nomes de vários animais;</li> <li>saber identificar quais animais pertence a casa, fazenda e zoológico;</li> <li>aprender associar as palavras em inglês e</li> </ul>	Atividades diversificadas com a imagem da palavra escrita em inglês; - exercício de fixação do conteúdo dada em aula on line (via whatssapp); - atividade que desenvolva a criatividade, e participação; - internet (linkes de vídeos)



				seu significado ao seu idioma materno.	
Avaliação da semana: que o aluno desenvolva a leitura importando-se em decifrar as palavras que ainda não compreendem sua estrutura silábica.					
Aumentar a interação dos alunos com desafios de oralidade e brincadeiras que precisem pensar na constituição da palavra.					